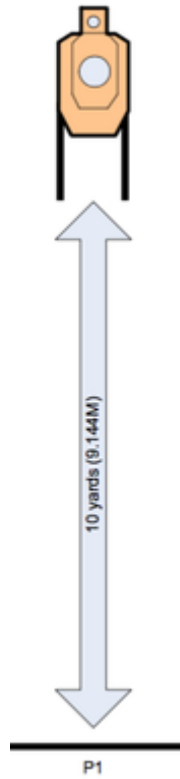


# 1. IDPA 5x5 Classifier



Scoring	Limited	Firearm	Handgun	Rounds	25
Targets	1 paper,	Total	1 targets	Strings	4
Scenario & Procedure	String 1: Draw and fire 5 shots freestyle. String 2: Draw and fire 5 shots using Strong Hand Only. String 3: Start with only 5 rounds in your gun. Draw and fire 5 shots, emergency reload and fire 5 additional shots freestyle. String 4: Draw and fire 4 shots to the body and one shot to the head freestyle				
Start pos	Shooter Position 1 (P1)				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	L/R				
Setup	See image				

## 2. Escort

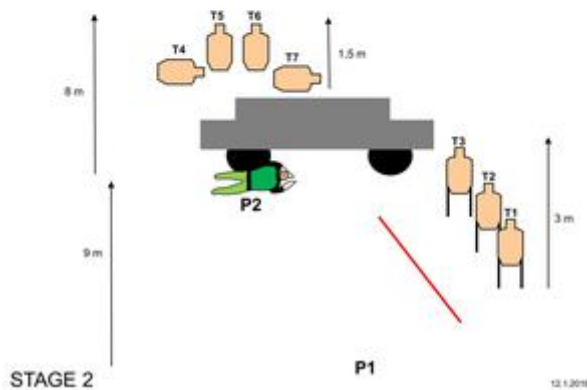


VamSA – IDPA  
**Escort**  
Course Designer: Jami Kangasoja



**SCENARIO:** Olet menossa tarkistamaan rakkään Escorttisi öljyä. Koitat muistella oliko se vuonna 2015 vai sittenkin 2014 kun Escorttiin piti viimeksi lisätä tiikkanen öljyä. Kauhukseksi huomaat, että ryhmä ryökäileitä valmisteleo Escortin luvaton käyttöönottoa. Nyt on toimittava...

<p><b>START CONDITION:</b> Seisten paikassa P1. Öljypätkä vahvemmassa kädessä ja Escortin manuaali heikommassa kädessä. Ase ladattuna koteloissa ja ippaat vyössä.</p> <p><b>STAGE PROCEDURE:</b> Merkistä lähtö liikkeelle paikasta P1 kohti paikkaa P2. Hylkää öljypätkä, manuaali pitää viedä Escortin nokkapäälle. Ammu maalit T1-T3. Siirry paikkaan P2 ja ammu maalit T4-T7 auton alta vasemman autonrenkaan takaa suojasta.</p>	<p><b>STRINGS:</b> 1</p> <p><b>SCORING:</b> 14 rounds min, unlimited.</p> <p><b>TARGETS:</b> 7 threat</p> <p><b>SCORED HITS:</b> Best 2 per paper</p> <p><b>START-STOP:</b> Audible - Last shot</p> <p><b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook</p> <p><b>COVER GARMENT:</b> Required</p> <p><b>MUZZLE SAFE POINTS:</b> 180 deg</p>
--	--

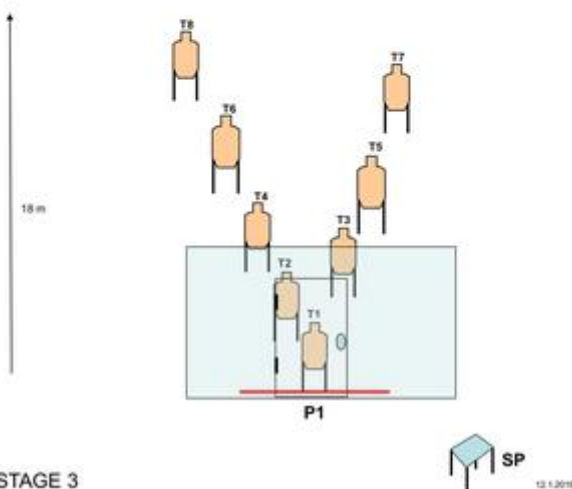


<b>Scoring</b>	Unlimited	<b>Firearm</b>	Handgun	<b>Rounds</b>	14
<b>Targets</b>	7 paper,	<b>Total</b>	7 targets	<b>Strings</b>	1

<b>Scenario &amp; Procedure</b>	Merkistä lähtö liikkeelle paikasta P1 kohti paikkaa P2. Ammu maalit T1-T3 liikkuen eteenpäin. Siirry paikkaan P2 ja ammu maalit T4-T7 auton alta vasemman autonrenkaan takaa suojasta
<b>Start pos</b>	Seisten paikassa P1. Öljypätkä vahvemmassa kädessä ja Escortin manuaali heikommassa kädessä. Ase I
<b>Start on</b>	Audible signal
<b>Stop on</b>	Last shot
<b>Penalties</b>	As per current edition of rules
<b>Safety</b>	L/R
<b>Setup</b>	

### 3. Kamomilla

	<b>VamSA – IDPA</b> <b>Kamomilla</b> Course Designer: Jami Kangasoja	
<p><b>SCENARIO:</b> Pelastettuasi Escortin ja todettuasi, että öyrykkään ei tarvinnut lisätä päätä rentotua kamomillateen merkeissä. Kamomillan vienon tuoksun viikotelella havahdut ulkoa kuuluvuun pahaenteiseen mekkajaan. Menet tarkistamaan tilanteen ja kohtaat lisää ryökäleitä pihamaallasi.</p>		
<p><b>START CONDITION:</b> Seisten paikassa SP selin teemuki kädessä. Tyhjä ase ja kolme lippasta pöydällä.</p>	<p><b>STAGE PROCEDURE:</b> Merkistä laske teemuki pöydälle, poimi ase ja kaikki lippaat mukaan ja lähde liikkeelle paikasta SP kohti paikkaa P1. Avaa ovi ja ammu maalit T1-T8.</p>	<p><b>STRINGS:</b> 1  <b>SCORING:</b> 16 rounds min, unlimited  <b>TARGETS:</b> 8 threat  <b>SCORED HITS:</b> Best 2 per paper  <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot  <b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook  <b>COVER GARMENT:</b> Required  <b>MUZZLE SAFE POINTS:</b> 180 deg</p>



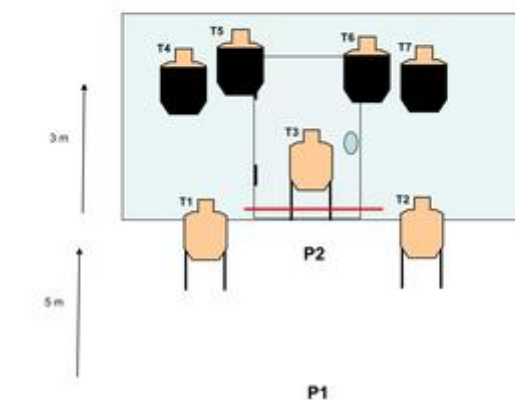
STAGE 3

Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	16
Targets	8 paper,	Total	8 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	Merkistä laske teemuki pöydälle, poimi ase ja kaikki lippaat mukaan ja lähde liikkeelle paikasta SP kohti paikkaa P1. Avaa ovi ja ammu maalit T1-T8.
Start pos	Seisten paikassa selin SP teemuki kädessä. Ase ladattuna kotelossa ja lippaat vyössä..
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety	L/R
Setup	

# 4. Vaja

	<b>VamSA – IDPA</b> <b>Vaja</b> Course Designer: Jami Kangasoja	
<b>SCENARIO:</b> Ilma viilenee ja päätät tehdä tulet pönttöuuniin. Puita pitää hakea literistä. Litterissä odottaakin ikävä yllätys.		
<b>START CONDITION:</b> Seisten paikassa SP. Ase ladattuna kotelossa ja lippaat vyössä.	<b>STRINGS:</b> 1 <b>SCORING:</b> 18 rounds min, unlimited. <b>TARGETS:</b> 7 threat <b>SCORED HITS:</b> Best 2 per paper <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot	
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Seisten paikassa P1 merkistä ammu taulut T1 ja T2 (2 laukausta per taulu). Lähde liikkeelle kohti paikkaa P2. Avaa ovi ja ammu maaliin T3 retentiosta 6 laukausta. Tämän jälkeen ammu maalit T4-T7 kaksi laukausta kunkin taulun yläneliöön.	<b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook <b>COVER GARMENT:</b> Required <b>MUZZLE SAFE POINTS:</b> 180 deg	



STAGE 4

12.1.2018

Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	18
Targets	7 paper,	Total	7 targets	Strings	1

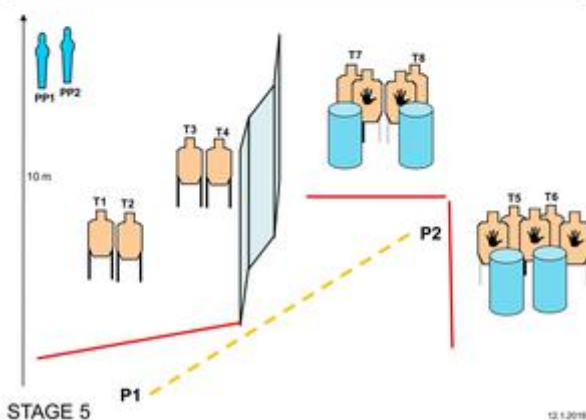
Scenario & Procedure	Seisten paikassa P1 merkistä ammu taulut T1 ja T2 (2 laukausta per taulu). Lähde liikkeelle kohti paikkaa P2. Avaa ovi ja ammu maaliin T3 retentiosta 6 laukausta. Tämän jälkeen ammu maalit T4-T7 kaksi laukausta kunkin taulun yläneliöön.
Start pos	Seisten paikassa SP. Ase ladattuna kotelossa ja lippaat vyössä..
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety	L/R
Setup	

# 5. Kauppamatka


**VamSA – IDPA**  
**Kauppamatka**  
 Course Designer: Jami Kangasoja
 

**SCENARIO:** Jääkaapissa ei palanut edes valo, joten olti pakotettu poikkeamaan läheiseen maitokauppaan. Matkalla törmäät epäosalliseen ainekseen. Yllätit ensimmäiset erän asenkäsittelytaidoillasi. Saat kuitenkin osuman heikompaan käteesi. Seuraava erä epäosallisia onkin varautunut paremmin ja käyttää sivullisia suojakilpenään.


<b>START CONDITION:</b> Seisten paikassa P1 Ase ladattuna kotelossa ja lippaat vyössä..	<b>STRINGS:</b> 1 <b>SCORING:</b> 18 rounds min, unlimited
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Seisten paikassa P1 merkistä ammu taulut T1-T4 ja popperit PP1-PP2. Tämän jälkeen irrota heikompi käsi aseesta (lipaanvaihdossa käytä koko ajan myös heikompa kättä). Lähdä liikkeelle paikasta P1 kohti paikkaa P2. Matkalla ammu maalit T5-T8 parhaaksi katsomistasi paikoista ja/tai liikkeestä.	<b>TARGETS:</b> 8 threat, 5 non-threat, 2 steel <b>SCORED HITS:</b> Best 2 per paper, popper must fall <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot <b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook
	<b>COVER GARMENT:</b> Required <b>MUZZLE SAFE:</b> 180 deg <b>POINTS:</b>




<b>Scoring</b>	Unlimited	<b>Firearm</b>	Handgun	<b>Rounds</b>	18
<b>Targets</b>	8 paper, 2 popper, 5 no-shoot	<b>Total</b>	10 targets	<b>Strings</b>	1

<b>Scenario &amp; Procedure</b>	Seisten paikassa P1 merkistä ammu taulut T1-T4 ja popperit PP1-PP2. Tämän jälkeen irrota heikompi käsi aseesta (lipaanvaihdossa käytä koko ajan myös heikompa kättä). Lähdä liikkeelle paikasta P1 kohti paikkaa P2. Matkalla ammu maalit T5-T8 parhaaksi katsomistasi paikoista ja/tai liikkeestä.
<b>Start pos</b>	Seisten paikassa SP Ase ladattuna kotelossa ja lippaat vyössä..
<b>Start on</b>	Audible signal
<b>Stop on</b>	Last shot
<b>Penalties</b>	As per current edition of rules
<b>Safety</b>	L/R
<b>Setup</b>	

## 6. Tuulensuojan valtaajat

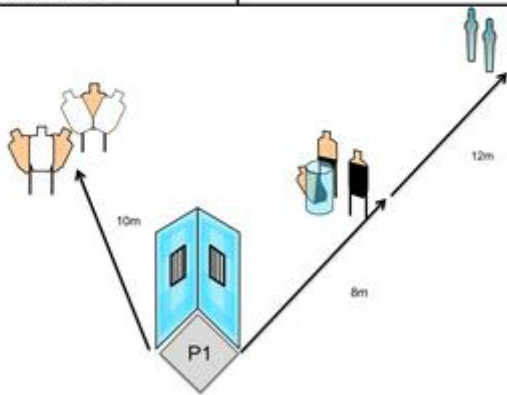


VAMSA – IDPA  
Tuulensuojan valtaajat  
Course Designer: Jake



**SCENARIO:** Seisot tuulensuojassa SP, rintamasuunta valinnaiseen ikkunaan. Havaitset liikettä lähellä ja kaukana, puolustaudu. Kohteet käyttävät raukkamalaisesti suojaa hyväksi, joten ammu tarkasti.

<p><b>GUN READY CONDITION:</b> Seisoten paikassa P1. Ase ladattuna kotelossa ja lippaat vyössä.</p> <p><b>STAGE PROCEDURE:</b> Seisot alueella P1, rintamasuunta valinnaiseen ikkunaan. Ammu maalit T1-6 ja PP1-2, käytä hyväksesi tuulensuojaa. Ikkunan läpi ei voi ampua ja ammunta tapahtuu alueella P1.</p>	<p><b>STRINGS:</b> 1 <b>SCORING:</b> 14 kourdis min, Vickers</p> <p><b>TARGETS:</b> 6 threat, 3 non threat, 2 Steel</p> <p><b>SCORED HITS:</b> Best 2 per paper</p> <p><b>START-STOP:</b> Audible - Last shot</p> <p><b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook</p> <p><b>COVER GARMENT:</b> Required</p> <p><b>MUZZLE SAFETY ANGLE:</b> 180degrees</p>
---	--

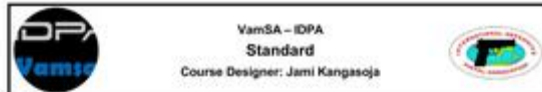


### STAGE 7

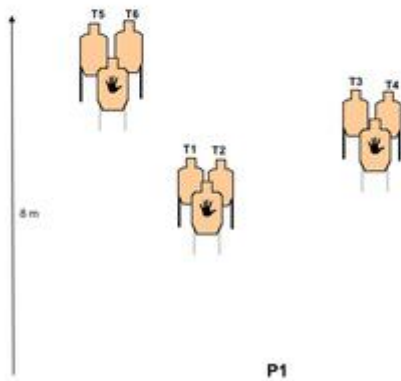
<b>Scoring</b>	Unlimited	<b>Firearm</b>	Handgun	<b>Rounds</b>	14
<b>Targets</b>	6 paper, 2 popper, 3 no-shoot	<b>Total</b>	8 targets	<b>Strings</b>	1

<b>Scenario &amp; Procedure</b>	Seisot alueella SP, rintamasuunta valinnaiseen ikkunaan. Ammu maalit T1-6 ja PP1-2, käytä hyväksesi tuulensuojaa. Ikkunan läpi ei voi ampua ja ammunta tapahtuu alueella SP.
<b>Start pos</b>	Seisoten paikassa SP. Ase ladattuna kotelossa ja lippaat vyössä.
<b>Start on</b>	Audible signal
<b>Stop on</b>	Last shot
<b>Penalties</b>	As per current edition of rules
<b>Safety</b>	L/R
<b>Setup</b>	

# 7. Standard



<b>SCENARIO:</b>	
<b>START CONDITION:</b> Seisten paikassa P1. Ase ladattuna kotelossa ja lippaat vyössä.	<b>STRINGS:</b> 1
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Merkistä ammu tauluparit järjestyksessä lähimmästä kauimpaan. Kaikkiin tauluihin kaksi laukausta isoon alaneliöön ja yksi pieneen yläneliöön.	<b>SCORING:</b> 18 rounds min, limited <b>TARGETS:</b> 6 threat <b>SCORED HITS:</b> 3 per paper (2+1) <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot <b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook <b>COVER GARMENT:</b> Required <b>MUZZLE SAFE POINTS:</b> 180 deg



STAGE 6

12.1.2018

Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	18
Targets	6 paper,	Total	6 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	Merkistä ammu tauluparit järjestyksessä lähimmästä kauimpaan. Kaikkiin tauluihin kaksi laukausta isoon alaneliöön ja yksi pieneen yläneliöön.
Start pos	Seisten paikassa P1. Ase ladattuna kotelossa ja lippaat vyössä.
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety	L/R
Setup	