

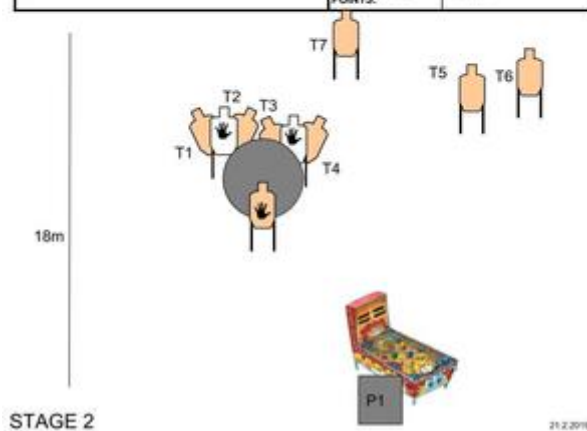
# 1. IDPA 5x5 Classifier



Scoring	Limited	Firearm	Handgun	Rounds	25
Targets	1 paper,	Total	1 targets	Strings	4
Scenario & Procedure	String 1: Draw and fire 5 shots freestyle. String 2: Draw and fire 5 shots using Strong Hand Only. String 3: Start with only 5 rounds in your gun. Draw and fire 5 shots, emergency reload and fire 5 additional shots freestyle. String 4: Draw and fire 4 shots to the body and one shot to the head freestyle				
Start pos	Shooter Position 1 (P1)				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	L/R				
Setup	See image				

## 2. Dealer's hand wins

 VansA - IDPA <b>Dealer's hand wins</b> Course Designer: Ose		
<b>SCENARIO:</b> Olet kasinolla huoltamassa pelikonetta, kun huomaat Texas Hold'em jakajan olevan hengenvaarassa. Eliminoit uhan, sekä taustalta mukaan rynnivät muut gangsterit.		
<b>START CONDITION:</b> Molemmat polvet maassa Flipperin vieressä, ase ladattu varmistettu laatikossa, lippaat vyöllä. Molemmat kädet kiinni pelikoneessa.	<b>STRINGS:</b> 1 <b>SCORING:</b> 14 rounds unlimited <b>TARGETS:</b> 7 threat 3 non-threat	
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Äänimerkillä ota aseesi ja ammu 2 ls jokaiseen uhkaan. Low Cover, freestyle.	<b>SCORED HITS:</b> 2 best <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot <b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook <b>COVER GARMENT:</b> Required <b>MUZZLE SAFE POINTS:</b> Marked	

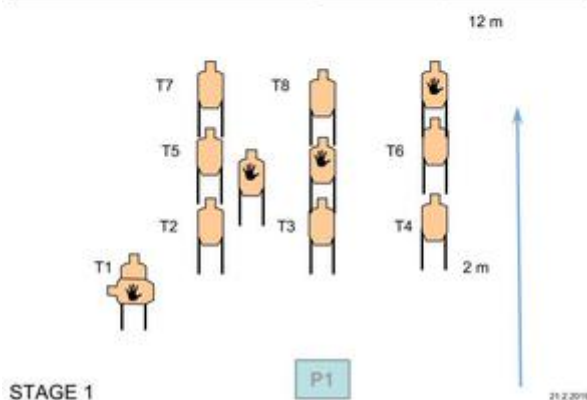


Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	16
Targets	8 paper, 4 no-shoot	Total	8 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	Olet kasinolla huoltamassa pelikonetta, kun huomaat Texas Hold'em jakajan olevan hengenvaarassa. Eliminoit uhan, sekä taustalta mukaan rynnivät muut gangsterit.				
Start pos	Molemmat polvet maassa Flipperin vieressä, ase ladattu varmistettu laatikossa, lippaat vyöllä. Molem				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	marked				
Setup					

### 3. Classroom 911

 <b>VamSA – IDPA</b> <b>Classroom 911</b> Course Designer: Ose			
<b>SCENARIO:</b> Jengikahina on eskaloitunut luokkahuoneessa puukotukseen. Keskeytät hengenvaarallisen tilanteen ja samalla huomaat että luokkaan on soluttautunut sinne kuulumatonta porukkaa ainoana tarkoituksenaan laajennettu kouluväkivalta. Häätäpuhelun soittaminen jää aikeeksi kun alat toimimaan tilanteen vaatimalla tavalla.			
<b>START CONDITION:</b> Istuen tuolilla kohdassa SP, puhelin vahvemmassa kädessä. Ase ladattu varmistettu pöytälaatikossa, kaikki loppaat laatikossa.		<b>STRINGS:</b> 1 <b>SCORING:</b> 9 rounds, unlimited <b>TARGETS:</b> 8 threat, 4 non-threat	
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Äänimerkitä ammu 2 la puukottajaan, ts jokaiseen seuraavaan uhkateulouun. Kaikki ammunta freestyle.		<b>SCORED HITS:</b> T1 2 best, T2-T8 1 best <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot <b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook <b>COVER GARMENT:</b> Required <b>MUZZLE SAFE POINTS:</b> Marked	

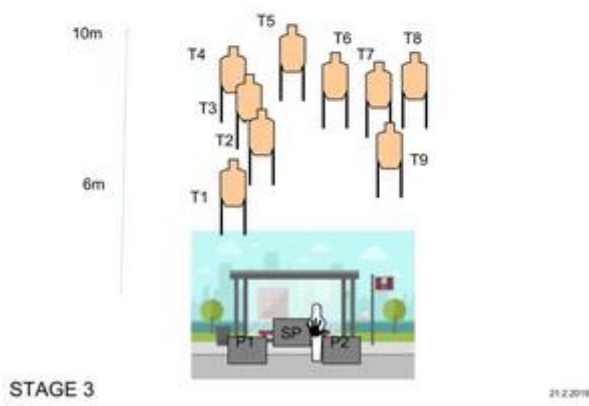


Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	9
Targets	8 paper, 4 no-shoot	Total	8 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	Jengikahina on eskaloitunut luokkahuoneessa puukotukseen. Keskeytät hengenvaarallisen tilanteen ja samalla huomaat että luokkaan on soluttautunut sinne kuulumatonta porukkaa ainoana tarkoituksenaan laajennettu kouluväkivalta. Häätäpuhelun soittaminen jää aikeeksi kun alat toimimaan tilanteen vaatimalla tavalla.				
Start pos	Istuen tuolilla kohdassa SP, puhelin vahvemmassa kädessä. Ase ladattu varmistettu pöytälaatikossa, k				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	marked				
Setup					

# 4. Nysse

 <b>Vanssa - IDPA</b> <b>Nysse</b> Course Designer: Ose			
<b>SCENARIO:</b> Odottelet rauhassa illan viimeistä bussia saapuvaksi, pysäkillä vain yksi muu myöhäisillan kulkija. Havahdut huutoon ja laukaukseen, räyhäävä joukko humalaisia lähestyy pysäkkiä takaapäin. Tuuppaat kauhusta jäähmettyneen sivullisen suojaan ja pysäytät rynnäkön.			
<b>START CONDITION:</b> Istuen pysäkin penkillä, sivullinen seisoo vieressä. Ase ladattu, varmistettu kotelossa, lippaat vyöllä.		<b>STRINGS:</b> 1	<b>SCORING:</b> 18 rounds, unlimited
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Äänimerkillä ammu jokaiseen uhkaan 2 ls freestyle, paikoista P1 ja P2		<b>TARGETS:</b> 9 threat 1 non-threat	<b>SCORED HITS:</b> 2 / target
		<b>START-STOP:</b> Audible - Last shot	<b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook
		<b>COVER GARMENT:</b> Required	<b>MUZZLE SAFE:</b> Marked
		<b>POINTS:</b> Marked	

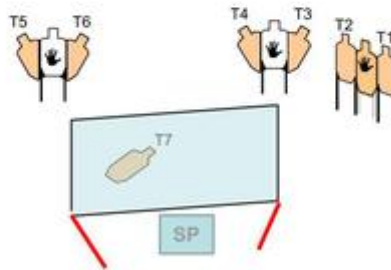


Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	18
Targets	9 paper, 1 no-shoot	Total	9 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	Odottelet rauhassa illan viimeistä bussia saapuvaksi, pysäkillä vain yksi muu myöhäisillan kulkija. Havahdut huutoon ja laukaukseen, räyhäävä joukko humalaisia lähestyy pysäkkiä takaapäin. Tuuppaat kauhusta jäähmettyneen sivullisen suojaan ja pysäytät rynnäkön.
Start pos	Istuen pysäkin penkillä, sivullinen seisoo vieressä. Ase ladattu, varmistettu kotelossa, lippaat vyöllä
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety	Marked
Setup	

# 5. Ison Kiven Vieressä

		<b>Varsse – IDPA</b> <b>Ison kiven vieressä</b> Course Designer: JH			
<b>SCENARIO:</b> Jahdin aikana poikkesit pissalle suuren kiven viereen. Kiven takana tapahtuu jotain outoa, kun pitkäkorvaiset ovat ottaneet kiinni muutaman kauriin. Pelasta kauriit.					
<b>START CONDITION:</b> Seisten paikassa SP kasvat seinää kohti. Ase ladattuna ja varmistettuna kotelossa ja lippaat vyössä.			<b>STRINGS:</b> 1 <b>SCORING:</b> 14 rounds, Unlimited <b>TARGETS:</b> 7 threat, 3 non-threat		
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Äänimerkissä ammu taukut T1-T7, free style.  Seinä on hard cover.			<b>SCORED HITS:</b> 2 / target <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot <b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook <b>COVER GARMENT:</b> Required <b>MUZZLE SAFE:</b> Marked <b>POINTS:</b> Marked		



STAGE 6

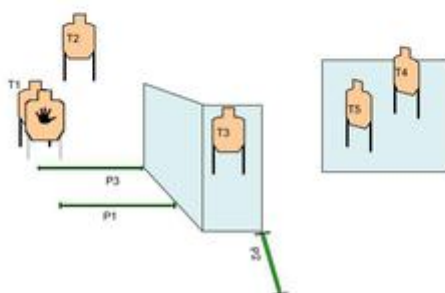
17.2.2019

Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	14
Targets	7 paper, 3 no-shoot	Total	7 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	Jahdin aikana poikkesit pissalle suuren kiven viereen. Kiven takana tapahtuu jotain outoa, kun pitkäkorvaiset ovat ottaneet kiinni muutaman kauriin. Pelasta kauriit.				
Start pos	Seisten paikassa SP kasvat seinää kohti. Ase ladattuna ja varmistettuna kotelossa ja lippaat vyössä.				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	Marked				
Setup					

## 6. Perheonnen pelastaja

 <b>VansA – IDPA</b> <b>Perheonnen pelastaja</b>			
<b>Course Designer:</b> Teiskon Terska			
<b>SCENARIO:</b> Huliigaanit kaappasivat tyttäresi ja saapuessasi paikalle, yksi heistä uhkaa tytärtäsi veitsellä. Päätät toimia ennen kuin on liian myöhäistä			
<b>START CONDITION:</b> Seisten paikassa P1 Ase ladattuna kotelossa, lippaat vyöllä / taskussa Cover garment required		<b>STRINGS:</b> 1	<b>SCORING:</b> 13 min, unlimited
		<b>TARGETS:</b> 5 paper, 1 non thread	
<b>STAGE PROCEDURE:</b> Ammu paikasta P1 kohde T1 Ammu kohde T2 ennen kuin olet siirtynyt paikkaan P2 Paikasta P2 ammu kohde T3 Siirry paikkaan P3 ja ammu kohteet T4-T5 Kaikki kohteet "free style"		<b>SCORED HITS:</b> T1 best 1 per paper T2-T5 Best 3 per paper	<b>START-STOP:</b> Audible - Last shot
		<b>RULES:</b> Current IDPA Rulebook	<b>COVER GARMENT:</b> Required
		<b>MUZZLE SAFE:</b> 180 degrees / Marked	<b>POINTS:</b>



STAGE X

21.5.2018

Scoring	Unlimited	Firearm	Handgun	Rounds	13
Targets	5 paper, 1 no-shoot	Total	5 targets	Strings	1

Scenario & Procedure	Huliigaanit kaappasivat tyttäresi ja saapuessasi paikalle, yksi heistä uhkaa tytärtäsi veitsellä. Päätät toimia ennen kuin on liian myöhäistä				
Start pos	Seisten paikassa P1 Ase ladattuna kotelossa, lippaat vyöllä / taskussa Cover garment required				
Start on	Audible signal				
Stop on	Last shot				
Penalties	As per current edition of rules				
Safety	L/R				
Setup					