

1. Kärkimiehenä

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	60 p
Targets	2 popper, 4 plates, 4 frangible, (with 2 10p), Total 10 targets	Min rounds	10
Firearm	Shotgun	Match-%	33.33%

Procedure	<p>Tilanne: Käyskentelet ahtaalla alueella kärkimiehenä joten olet valinnut aseeksesi haulikon. Et edes ehdi ladata asettasi toimintakuntoon, kun toiminta alkaa. Lataat nopeasti aseesi ja tuhoat näkemäsi maalit. Taulut: 4 x Plate (5 PIST), 4 x savikiekko (5 PIST), 2 x Pepper Popper (10 PIST) Lähtöasento: Lipas/makasiini ladattuna, pesä tyhjänä ja luisti/lukko kiinni, lähtöasento seisoen. Mahdollinen lipas voi olla kiinnitettynä. Suoritus: Äänimerkistä ammutaan maalit merkityiltä alueilta. Platet on ammuttava numerojärjestyksessä 1-4. Pisteytys: SRA- sääntökirjan 7.0 mukaan. Rangaistukset: 1 toimintavirhe (-10PIST), mikäli ampuu platet muussa kuin numerojärjestyksessä 1-4. Huomioitavaa: Kaikki liikkuminen ja ampuminen tapahtuu merkityiltä alueilta. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä.</p>
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	Ase lataamattomana 45 asteen kulmassa
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

2. Juggernautteja

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	120 p
Targets	8 paper, 2 popper, 2 frangible, (with 4 10p), Total 12 targets	Min rounds	20
Firearm	Rifle	Match-%	66.67%

Procedure	<p>Tilanne: Johdat ryhmäsi hyökkäystä vihollisen tukikohtaan. Ensimmäisenä eliminoit kaksi tähystäjää, Ammunta herättää nukkuvat viholliset poteroistaan ja taistelu alkaa. Kesken tulitaistelun joudut vaihtamaan lippaan aseeseesi. Lopussa vastaasi astelee kaksi Juggernaut-pukuista vihollista, jotka on raskaan suojauksen vuoksi tehtävä vaarattomiksi päähän kohdistuvilla laukauksilla. Suoritus: Äänimerkistä ammutaan kaksi saab-maalaa ennen etenemistä. Sen jälkeen ammutaan maalit merkityiltä alueilta. Yksi pakollinen lippaanvaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä. Pisteytys: SRA- sääntökirjan 7.0 mukaan. Rangaistukset: 1 toimintavirhe (-10PIST), mikäli jatkaa ennen kuin etenemisen estäviin maaleihin on osuttu Huomioitavaa: Kaikki liikkuminen ja ampuminen tapahtuu merkityiltä alueilta. Kaikki rakenteet ovat läpäisemättömiä.</p>
Starting position	Ladattu ja varmistettu ase kädessä, lähtöasento on korkea polviasento.
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	