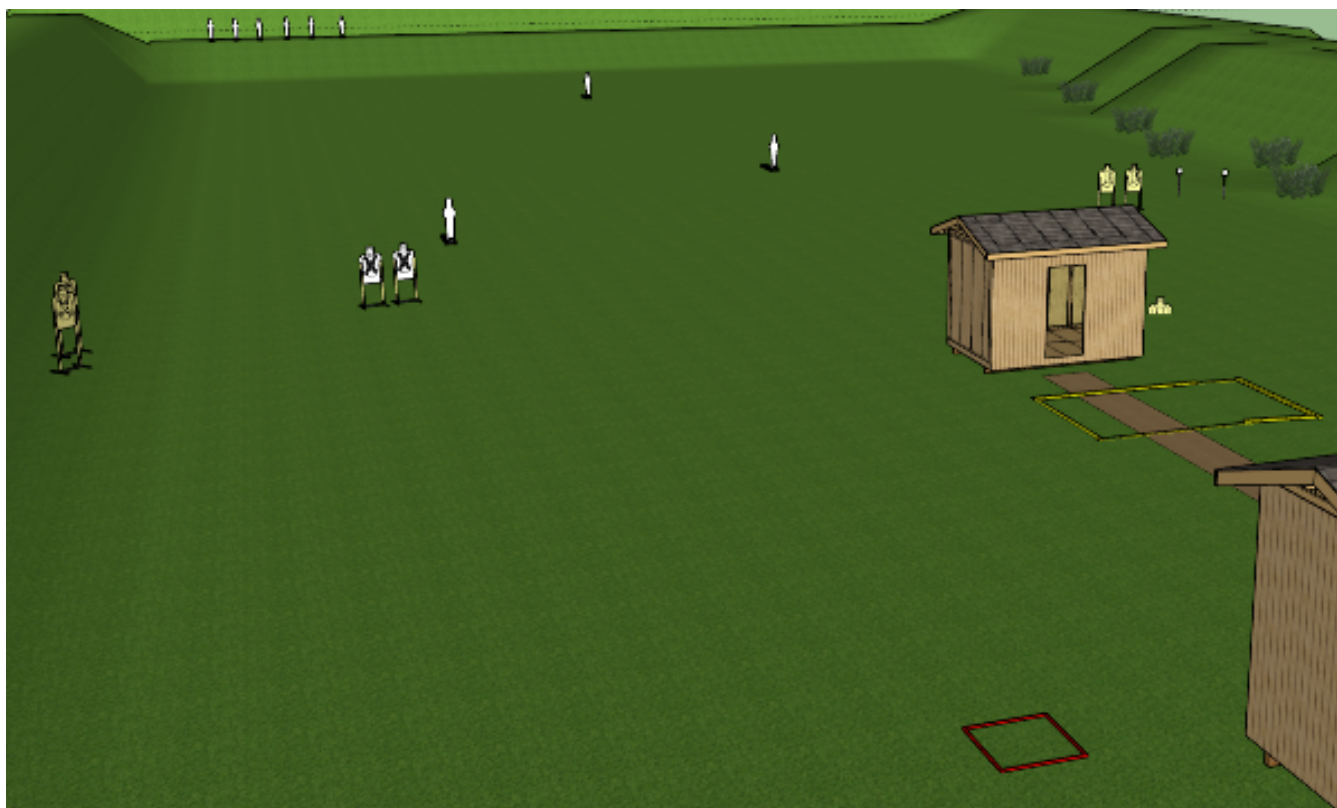


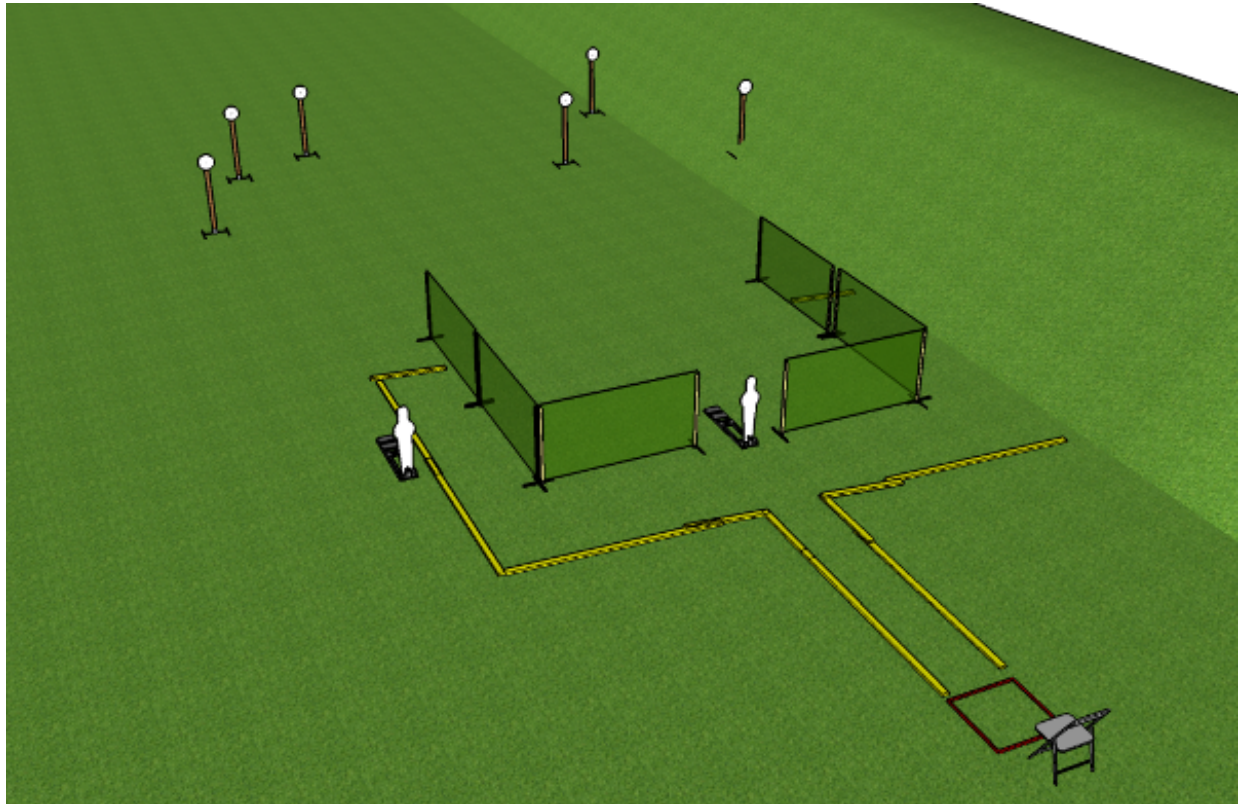
1. Pyhäpäivän yllätys



CoF	Unlimited - Long	Points	125 p
Targets	7 paper, 11 plates, Total 18 targets	Min rounds	25
Firearm	Rifle	Match-%	21.37%

Procedure	Ammutaan maalit alueelta A ja B kun näkyvät. Kaikki rakenteet läpäisemättömiä.
Starting position	Alueella A mahallaan, kiikarit silmillä
Firearm ready condition	Osoitetulla paikalla, ladattu ja varmistettu
Start on	Äänimerkki
Stop on	Viimeinen ammuttu laukaus
Penalties	SRA sääntöjen 7.0 mukaan. Rakennuksen osiin ampuminen aiheuttaa hylkäyksen ja korvausvelvollisuuden.
Safety angles	Käsittelysektori 90/90/90. Ampumasektori sivulle merkattu oransseilla kepeillä, ylöspäin vallin yläreuna.
Setup notes	

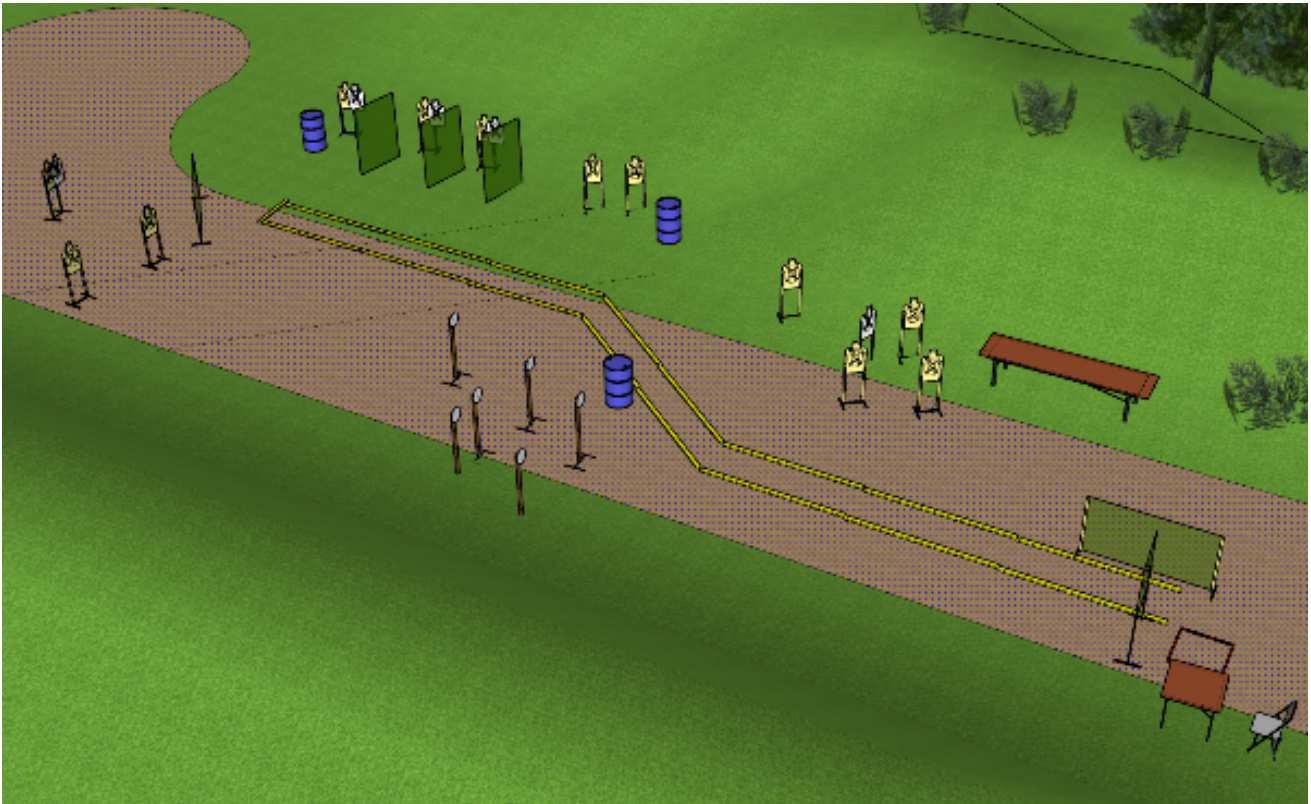
2. Vartiossa ja taas unessa



CoF	Unlimited - Short	Points	40 p
Targets	2 popper, 6 plates, Total 8 targets	Min rounds	8
Firearm	Shotgun	Match-%	6.84%

Procedure	Pitkän päivän jälkeen sinut on vielä määrätty vartioimaan ryhmäsi puolustusasemaa. Tuolilla istuen uni meinaa tulla väkisin silmään, kunnes havahdut vihollisryhmän aiheuttamiin ääniin. Nyt on kiire! Äänimerkistä ammutaan etenemisen estävä popperi.
Starting position	Tuolilla istuen
Firearm ready condition	Ase sylissä, ladattu ja varmistettu
Start on	Äänimerkki
Stop on	Viimeinen ammuttu laukaus
Penalties	SRA sääntöjen 7.0 mukaan. Rakennuksen osiin ampuminen aiheuttaa hylkäyksen ja korvausvelvollisuuden.
Safety angles	Käsittelysektori 90/90/90. Ampumasektori 90/90 ja ylöspäin vallin yläreuna.
Setup notes	Haulikossa max. 9 mm haulit

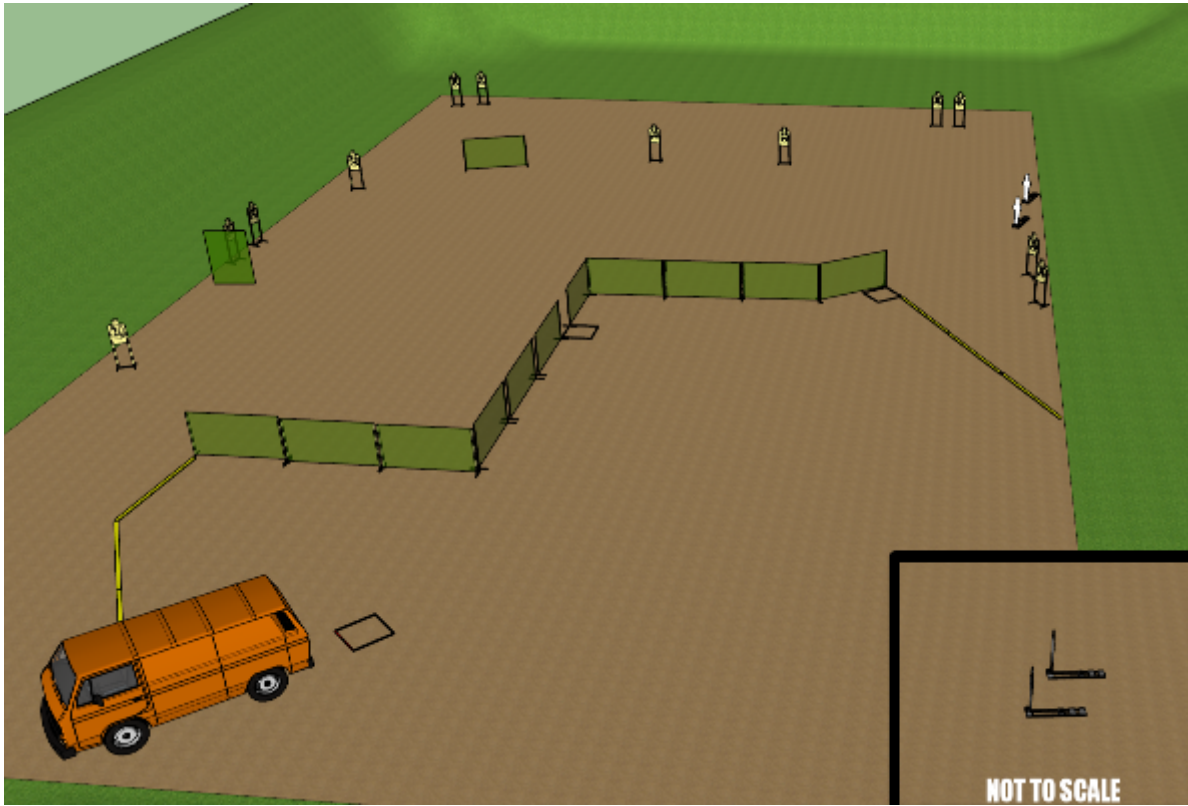
3. Tivoli!



CoF	Unlimited - Long	Points	150 p
Targets	12 paper, 6 plates, 5 no-shoot, Total 18 targets	Min rounds	30
Firearm	Handgun	Match-%	25.64%

Procedure	Kuulet hälytyksen ja huomaat vartiopaikan ampuma-aukosta vihollisen päässee lähes iholle. Ammut ampuma-aukosta platet jonka jälkeen jatkat siivoustoimia bunkkerin edustalla. Kaikki rakenteet läpäisemättömiä, sermit jatkuvat ylös ja alas äärettömyyteen
Starting position	Istuen pöydän ääressä
Firearm ready condition	Lataamaton, ei lipasta kuilussa, pöydällä
Start on	Äänimerkistä
Stop on	Viimeinen laukaus
Penalties	SRA sääntöjen 7.0 mukaan.
Safety angles	Käsittelysektori 90/90/90. Ampumasektori sivulle merkattu oransseilla kepeillä, ylöspäin vallin yläreuna.
Setup notes	

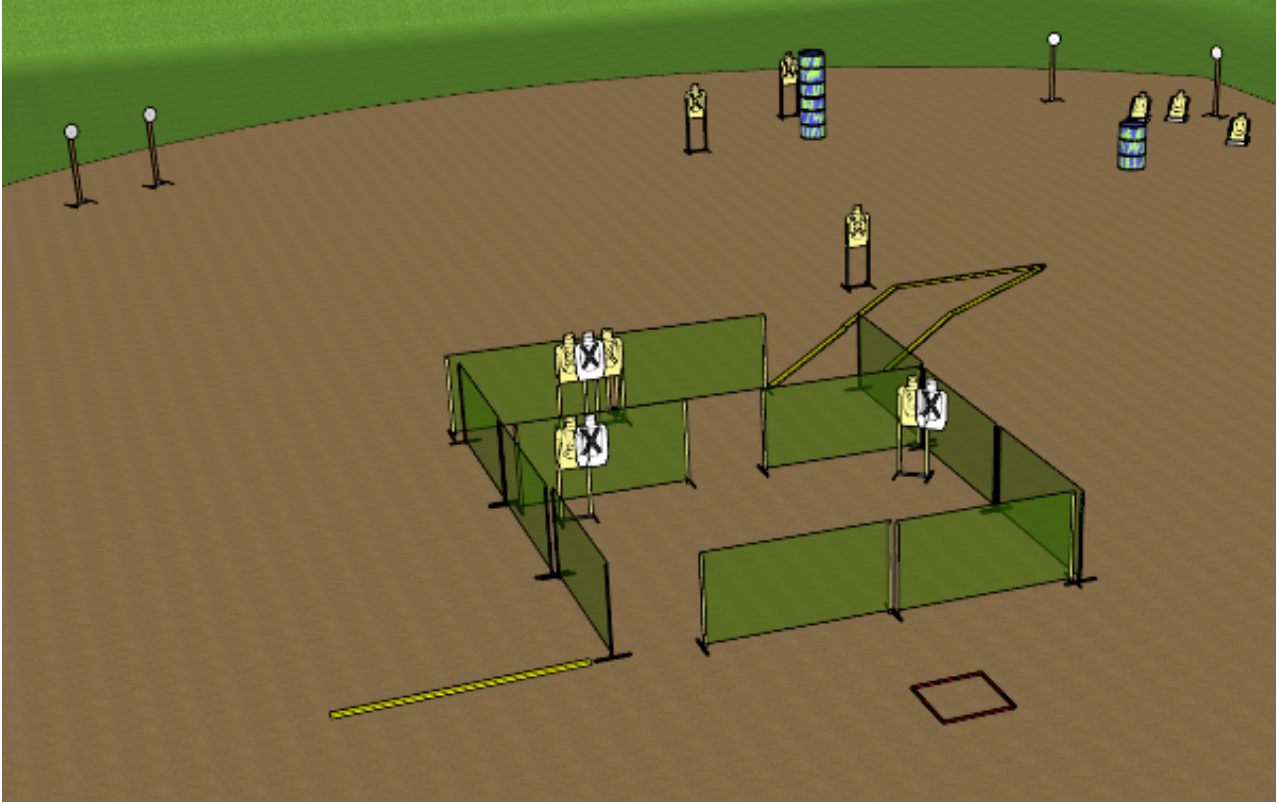
4. Uazin käryissä



CoF	Unlimited - Long	Points	140 p
Targets	12 paper, 4 popper, Total 16 targets	Min rounds	28
Firearm	Rifle	Match-%	23.93%

Procedure	Tiedusteluretkeellä luotettava Uazinne alkaa osoittaa puutumisen merkkejä. Kuskin rassatessa bensahanaa huomaat vihollisen partion avaavan tulen ja kuskin saavan osuman. Pakenet ajoneuvosta ja taistelet viimeiseen mieheen! Popperit PP1-PP4 ammuttava alueelta A. Muutoin ammutaan maalit kun näkyvät.
Starting position	Auton kyydissä
Firearm ready condition	Ase lataamaton, lipas kiinni
Start on	Äänimerkistä
Stop on	Viimeiseen laukaukseen
Penalties	SRA sääntöjen 7.0 mukaan. Auton osiin ampuminen tai vaurioittaminen liian läheltä ampumalla aiheuttaa hylkäyksen ja korvausvelvollisuuden.
Safety angles	Käsittely- ja ampumasektori vasemmalle oranssi tolppa, jonka ohittamisen jälkeen 90 astetta. Käsittelysektori oikealle ja ylös 90 astetta. Ampumasektori oikealle 90 astetta ja ylös valin yläreuna.
Setup notes	

5. Omiin voi luottaa



CoF	Unlimited - Medium	Points	130 p
Targets	10 paper, 4 plates, 3 no-shoot, . Optional tasks 1x10pTotal 14 targets	Min rounds	24
Firearm	Handgun	Match-%	22.22%

Procedure	Ryhmäsi kolme taistelijaa on joutunut vangiksi ja heidät tulee vapauttaa välittömästi. Lamautat maastoon rakennetun tukikohdan hetkeksi tainnutuskraanaatilla, jotta pääset tunkeutumaan sisään. Tuhoat vihollisen ja varmistat vangituille turvallisen reitin. Kraanaatin jääminen kohdealueelle 10 p.
Starting position	Polvi maassa, kranaatti kädessä
Firearm ready condition	Ladattu, varmistettu, kotelossa
Start on	Äänimerkki
Stop on	Viimeinen ammuttu laukaus
Penalties	SRA sääntöjen 7.0 mukaan.
Safety angles	Vasen käsittely- ja ampumasektori oranssi tolppa. Käsittely- ja ampumasektori oikealle 90 astetta. Ampumasektori ylös vallin yläreuna.
Setup notes	