

# 1.

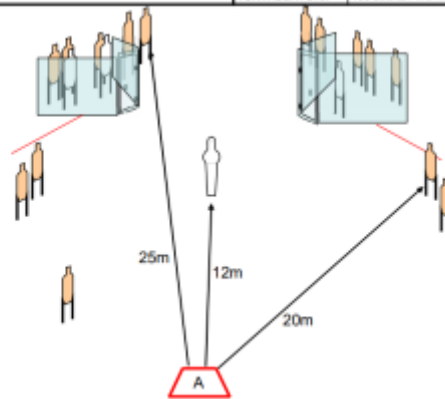
Rasti 1 (Kivääri): Kujanjuoksu	
Rastin suunnittelija: Antti Saarilahti	
<b>SCENARIO:</b> Vihollispartio yrittää ylittää yllätyshyökkäystä suunnatun alueen. Ota alusta itsellesi ja torju yritys päättävällä vastahyökkäyksellä.	
<b>LÄHTÖTILANNE:</b> Kivääri ladattu ja varmistettu pippu 45-aseta alustan paikasta A.	<b>STARTTEJA:</b> 1
<b>RASTIN KULKU:</b> Äänimerkistä astuu taulut T1-T6 sitä mukaa kun ne näkyvät näkyviin. Taulut T7-12 ammutaan vaihtehtoisesti joka sekunti 1 to 2. Tauluja T7-T12 ei saa ampua muualla. Kaikki ampumisen tapahtuu alueelta B.	<b>LAUKAUSMÄÄRÄ:</b> 24 laukausta min, rajoittamaton
	<b>MAALIT:</b> 12 paperi
	<b>OSUMAT:</b> 2 / paperi
	<b>LÄHTÖ - LOPPU:</b> Merkki - Viimeinen laukaus
	<b>SÄÄNNÖT:</b> SRA 7.0
	<b>ERITYISASIA:</b>
	<b>TURVASEKTORI:</b> 100 aseta / Merkki

CoF	Unlimited - Long	Points	120 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	24
Firearm	Rifle	Match-%	22.02%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

## 2.

VAUK Toiminnallinen Ammunta	
Eksynyt taistelija	
Rastin suunnittelija:	
Ilkka Manninen	
<b>SCENARIO:</b> Tilanne on kaotettiin. Joukkue on ollut teollisuusalueella tutkimassa mahdollista terroristien laboratorioita kunnas yhtiön rakennuksen turvatuksessa räjähtää pommi. Joukkue hajaa erilleen, sillä olet räjähdyskassa huumaantunut, olet hukannut kiväärin sekä maan joukkueen. Pistooli ei ole onneksi tippunut kotelosta joten sillä sinun on pärjättävä. Katsotaan tarkkuus väkivallan, näet olevat pienellä aukolla ja näet kuin kahteen rakennukseen joutaa terroristia, mukanaan pari siviiliä. Muta onko tuo keskeisiä pitua oleva lähe pommi??	
<b>LÄHTÖTILANNE:</b> Ase ladattu, varmistettu ja koteloiu, kasvat eteenpäin, lähtö laukusta A.	<b>STARTTEJA:</b> 1
<b>RASTIN KULKU:</b> Eliminoi pitua keskeisiä oleva kohde (popperi). Tämä on eteenpäin estävä maali. Jokaisesta muusta kohdeesta lasketaan kaksi parasta osunaa.	<b>LAUKAUSMÄÄRÄ:</b> 31 laukausta min, rajoittamaton
	<b>MAALIT:</b> 15 paperi, 1 popperi, 3 NS
	<b>OSUMAT:</b> 2 / paperi, popperi
	<b>LÄHTÖ - LÖPPU:</b> Merkki - Viimeinen laukaus
	<b>SÄÄNNÖT:</b> SRA
	<b>ERITYISASIAT:</b> Huomionarvoiset asiat: edessä näkyvä popperi on eteenpäin estävä. Tarkalle pitua suuntaa varsinkin huoneissa.
	<b>TURVASEKTORI:</b> 180 astetta / Merkitty

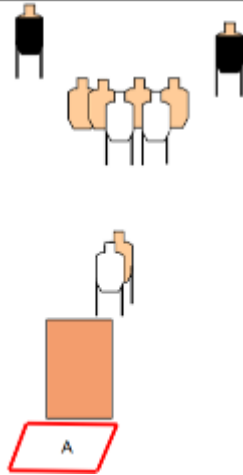


CoF	Unlimited - Long	Points	155 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	31
Firearm	Handgun	Match-%	28.44%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

# 3.

AseAS – SRA	
Rastin suunnittelija: I Strander	
SCENARIO: Kohtaat pieniä vihreitä miehiä	
LÄHTÖTILANNE: Seisoo laukossa "A", pistooli kotelossa ladattuna	STARTEJA: 1
RASTIN KULKU: Ryhmäsi läpseä taksi viemäsi epäilyttävien joukko. Käsi meidänsi menee tarkkaimaan, jolloin ryhmän johtaja kävelee kohti ja yksi ryhmästä menee vastaan. Tarkkaili aina viemäsi ja huomaat johtajan vetävän aseita, karjaiset "ASE!" ja nautit porukan seinästä kukaan suojassa pysyen.	LAUKAUSMÄÄRÄ: 14 laukausta min, rajoittamaton
	MAALIT: 7x paperi
	OSUMAT: 2A / varustava
	LÄHTÖ - LOPPU: Merkki – Viimeinen laukaus
	SÄÄNNÖT: SRA viimeisin versio
	ERITYISASIAT:
	TURVASEKTOR: 180 astetta / Merkki

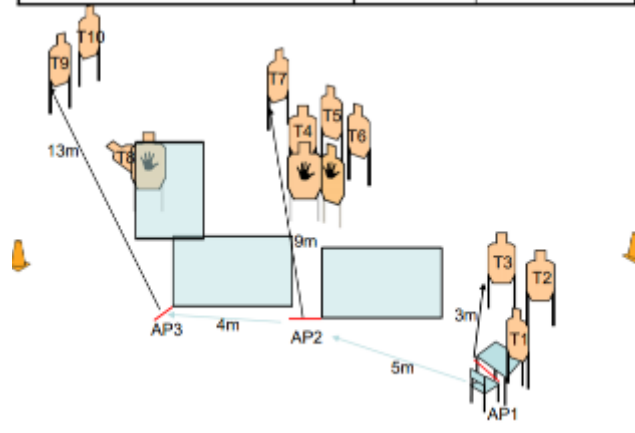


CoF	Unlimited - Medium	Points	70 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	14
Firearm	Handgun	Match-%	12.84%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

# 4.

Stageopija VAUK Toiminnallinen Ammunta Rauhattomuutta sotilaskodissa Rastin suunnittelija: Ari Loppi	
<b>RASTIKUVAUS:</b> Toimit lähetin ja olet rauhassa laulla sotilaskodissa mukana tarkoin varjeltava asiakasasuku, kunnes joudut osalliseksi syntyneitä röhinää.	
<b>LÄHTÖTILANNE:</b> Istut pöydän ääressä ase ladattuna koteloissa, selkivä pöydällä josta pidät kiinni heikomalla kädellä, vahvempi käsi myös pöydän päällä.	<b>STARTTEJA:</b> 1
<b>RASTIN KULKU:</b> Lähtömerkän jälkeen ammut istuutuaan vahvemmalta kädeltä kohteet T1-T3. Tämän jälkeen siiryt ampumapaikalle 2, mistä ammut kohteet T4-T7 takisessa järjestyksessä, jonka jälkeen siiryt ampumapaikalle 3, mistä ammut kohteet T8-T10. Asiakasasukkoa on pidettävä koko ajan heikommassa kädessä.	<b>LAUKAUSMÄÄRÄ:</b> 20 laukausta min, rajoittamaton
	<b>MAALIT:</b> 10 paperi, 3 NS
	<b>OSUMAT:</b> 2 / paperi
	<b>LÄHTÖ - LOPPU:</b> Merkki - Viimeinen laukaus
	<b>SÄÄNNÖT:</b> SRA sääntökirja 7.0
	<b>ERITYISASIAT:</b> Huomioonotettavat asiat: Pipun suusmat lähdessä ja liikkeessä
	<b>TURVASEKTORI:</b> 150 astetta / Merkity

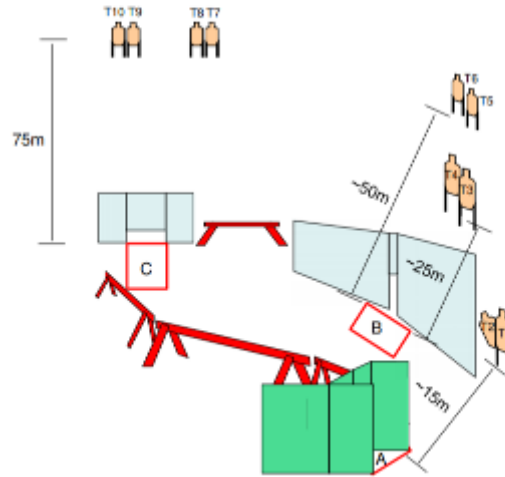


CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	20
Firearm	Handgun	Match-%	18.35%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

# 5.

Rasti 5 (Kivääri): Vartiossa	
Rastin suunnittelija: Mikko Yllammi	
<b>SCENARIO:</b> Olet vartiosuojassa ja huomaat vihollispartion lähestyvän. Tartut kiväärin ja torjut vihollisen aikeet.	
<b>LÄHTÖTILANNE:</b> Ampumapaikasta A, kivääri ladattu ja varmistettu, pippu koskettaa merkittyä kohtaa.	<b>STARTTEJA:</b> 1
<b>RASTIN KULKU:</b> Äänimerkistä ammu laukui T1-T2 ampumapaikasta A. Siirty ampumapaikalle B ja ammu laukui T3-T6. Siirty ampumapaikalle C ja ammu laukui T7-T10. Ampuminen on sallittu vain merkityillä ampumapaikoilla ja määritellyin laukut.	<b>LAUKAUSMÄÄRÄ:</b> 20 laukausta min, rajoittamaton
	<b>MAALIT:</b> 10 paperi
	<b>OSUMAT:</b> 2 / paperi
	<b>LÄHTÖ - LOPPU:</b> Merkki - Viimeinen laukaus
	<b>SAÄNNÖT:</b> SPA 7.0
	<b>ERITYISASIAT:</b>
	<b>TURVASEKTORI:</b> 180 astetta / Merkitty



CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	Total 0 targets	Min rounds	20
Firearm	Rifle	Match-%	18.35%

Procedure	
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	