

1. LKP upseerin painajainen

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	65 p
Targets	6 paper, 1 plates, 2 no-shoot, . Optional targets 1x5p, Total 7 targets	Min rounds	12
Firearm	Handgun	Match-%	24.53%

Procedure	Rasti on pistoolilla ammuttava pikarasti Pistelaskutapa: rajoittamaton Taulut: 6 SRA-aulua, joista kaksi ositettu, 1ilmapallo ja 2 E/A-aulua Minimilaukausmäärä: 13 Maksimipisteet: 65 Ampumaetäisyys: n. 2-10 m Käsittelysektori: merkitty punaisilla kepeillä Ampumasektori: merkitty punaisilla kepeillä Lähtö: Istuen tuolilla, kädet polvien päällä. Ase ja ensimmäinen lipas pöydällä, toinen lipas vyössä. Toiminta rastilla: Äänimerkistä ammutaan kaikki taulut paikalta A istuen tuolilla. Siirtyminen paikkaan B ja siirryttäessä lippaanvaihto sekä paikalta B ilmapallon ampuminen Huom! Takapuolen nosto tuolista ammunnan aikana on 1 toimintavirhe per laukaus. Rangaistukset voimassa olevan sääntökirjan 7.0 mukaan.
Starting position	Gun in table, non loaded
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

2. Pienten vihreiden miesten kuulustel

No image

CoF	Unlimited - Short	Points	60 p
Targets	6 paper, 3 no-shoot, Total 6 targets	Min rounds	12
Firearm	Handgun	Match-%	22.64%

Procedure	Rastin pisteytys ja ajanottotapa Rajoittamaton, alkaa äänimerkistä, päättyy viimeiseen laukaukseen Taulujen lukumäärä ja ulkonäkö 6 SRA taulua, 2 kiekkoa (0 pist), 3 E/A taulua Minimilaukausmäärä 12 lks Maksimipisteet 60 pist Ampumaetäisyydet 5 m Käsittelysektorit (V/O/Y/A) 45/45/90/90 Ampumasektorit Taustavalli Lähtöasento Normaalisti seisten, rintamasuunta tauluille, pamppu vahvemmassa kädessä. Aseiden ja varusteiden valmiustila Pistooli ladattu, varmistettu, kotelossa. Rastin suoritustapa Äänimerkistä tuhotaan kiekot pampulla ennen ensimmäistä laukausta, jonka jälkeen ammutaan taulut rajatulta alueelta, joista T5-T6 ammutaan pöydän alta. Pakollinen lippaan vaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä. Erityiset rangaistukset: Mikäli kiekkoja ei tuhota ennen ensimmäistä laukausta, toimintavirhe/ehjä kiekko. Taulujen T5-T6 ampuminen muualta kuin pöydän alta, toimintavirhe/lks. Muut rangaistukset SRA sääntöjen v7.0 mukaisesti
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

3. Varaston päivystäjä

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	70 p
Targets	6 paper, 1 plates, 4 no-shoot, . Optional targets 1x10pTotal 7 targets	Min rounds	12
Firearm	Rifle	Match-%	26.42%

Procedure	Olet varastolla päivystämässä ja huomaat vihollisen hyökänneen sinne. Tuhoat ensimmäisen näkyvän vihollisen ja etsit muut konttien välistä. Pakollinen lippaanvaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välissä. Rasti on pikarasti, pistelaskutapa on rajoittamaton. 6 SRA taulua, 1 Plate ja 4 E/A taulua. Plate 10 p. Taulut normaalipistelaskun mukaan. Amet 35 m. Aloitus äänimerkistä ja päättyy viimeiseen laukaukseen. Virheet sääntöjen 7.0 mukaan. Hox! Plate on etenemisen estävä. Ei lippaan vaihtoa = toimintavirhe.
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

4. Päivystämässä varastolla

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	70 p
Targets	6 paper, 1 plates, 4 no-shoot, . Optional targets 1x10pTotal 7 targets	Min rounds	12
Firearm	Handgun	Match-%	26.42%

Procedure	Olet varastolla päivystämässä ja huomaat vihollisen hyökänneen sinne. Tuhoat ensimmäisen näkyvän vihollisen ja etsit muut konttien välistä. Pakollinen lippaanvaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välissä. Rasti on pikarasti, pistelaskutapa on rajoittamaton. 6 SRA taulua, 1 Plate ja 4 E/A taulua. Plate 10 p. Taulut normaalipistelaskun mukaan. Amet 35 m. Aloitus äänimerkistä ja päättyy viimeiseen laukaukseen. Virheet sääntöjen 7.0 mukaan. Hox! Plate on etenemisen estävä. Ei lippaan vaihtoa = toimintavirhe.
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	