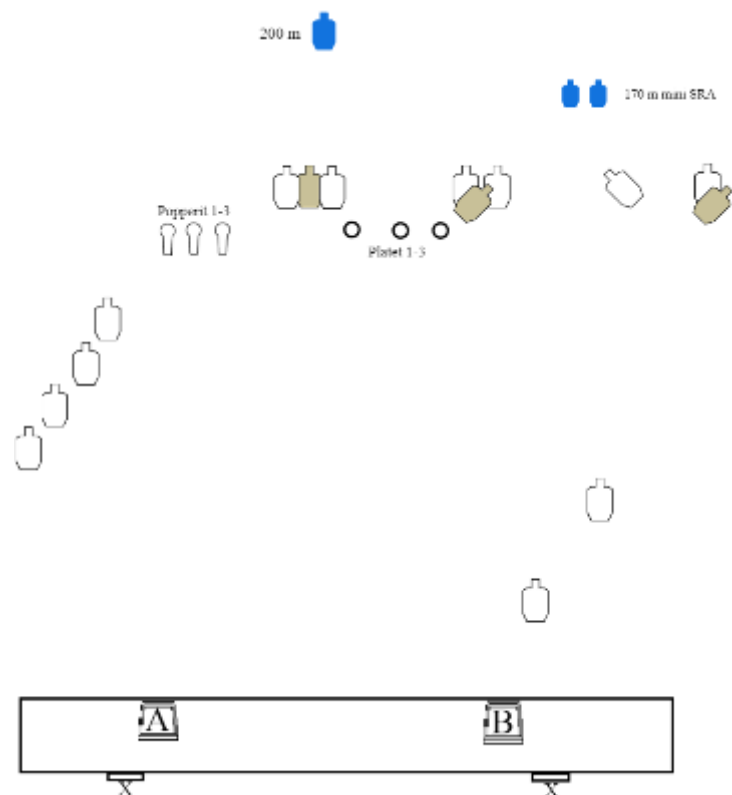
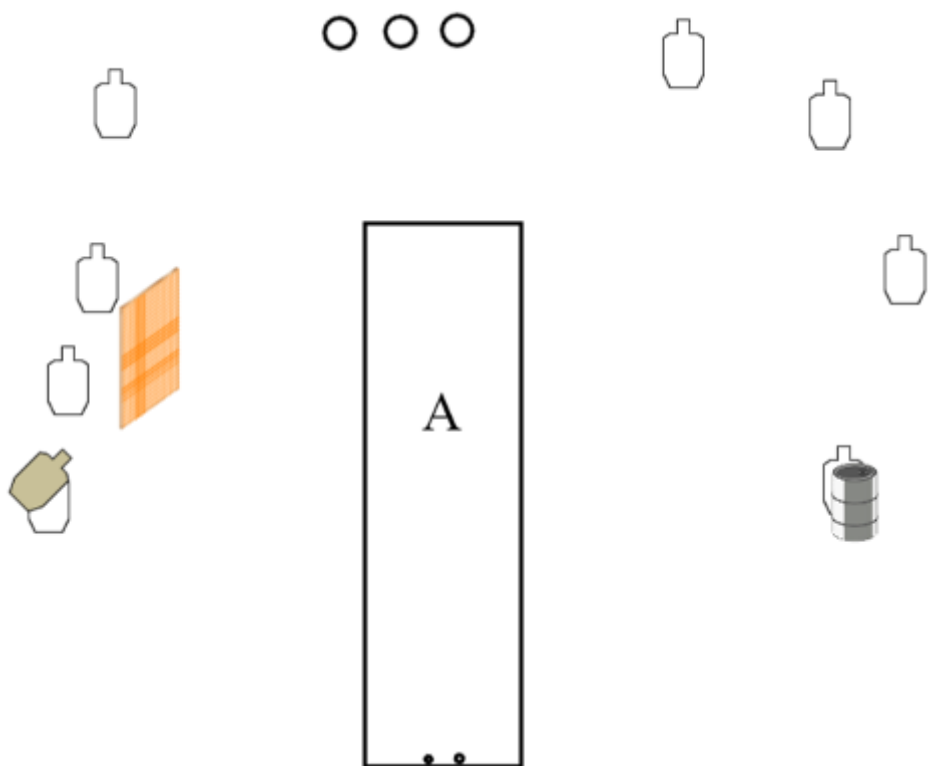


1. Kivääri 1, 200 m



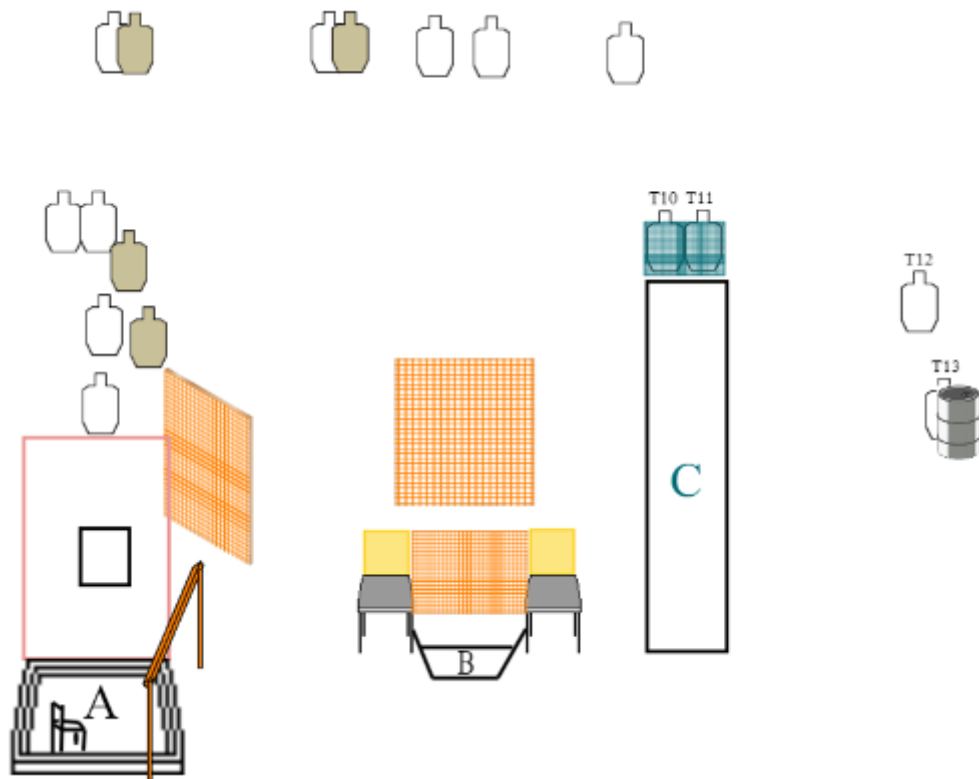
CoF	Unlimited - Long	Points	165 p
Targets	12 paper, 3 popper, 6 plates, 3 no-shoot, Total 21 targets	Min rounds	33
Firearm	Rifle	Match-%	26.83%
Procedure	Ammutaan vain lavojen A ja B päältä. Joku kehon osa koskee kaltevan ampumalavan (A) ulkopuolella maahan, toimintavirhe/laukaus. Lavan A päältä ammutaan popperit 1-3 sekä iso SRA kongi 200 metrissä. Lavan B päältä ammutaessa joku osa kehosta tai aseesta täytyy koskea lavaa. Muuten toimintavirhe/laukaus. Lavan B päältä ammutaan platet 1-3 sekä mini-SRA-kongit 1 ja 2 170 m etäisyydeltä. Taulut ammuttavissa vapaasti paikoilta A ja B.		
Starting position	Kohdassa X (jompikumpi) varpaat koskettaa merkkiä.		
Firearm ready condition	Lipas kiinni, pesä tyhjä.		
Start on	Audible signal		
Stop on	Last shot		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety angles	Merkitty keltaisella nauhalla.		
Setup notes			

2. Pistooli 1, 25 m



CoF	Unlimited - Medium	Points	95 p
Targets	8 paper, 3 plates, 1 no-shoot, Total 11 targets	Min rounds	19
Firearm	Handgun	Match-%	15.45%
Procedure	Alueen A ulkopuolelta ammuttu laukaus, toimintavirhe/laukaus.		
Starting position	Kantapäät koskettaa betonilattiaa, kulkuaukossa alueella A.		
Firearm ready condition	Lad.varm. kotelossa		
Start on	Audible signal		
Stop on	Last shot		
Penalties	Platen ampuminen alle 8 m päästä = hylkäys		
Safety angles	Merkitty keltaisella vas./oikea.		
Setup notes			

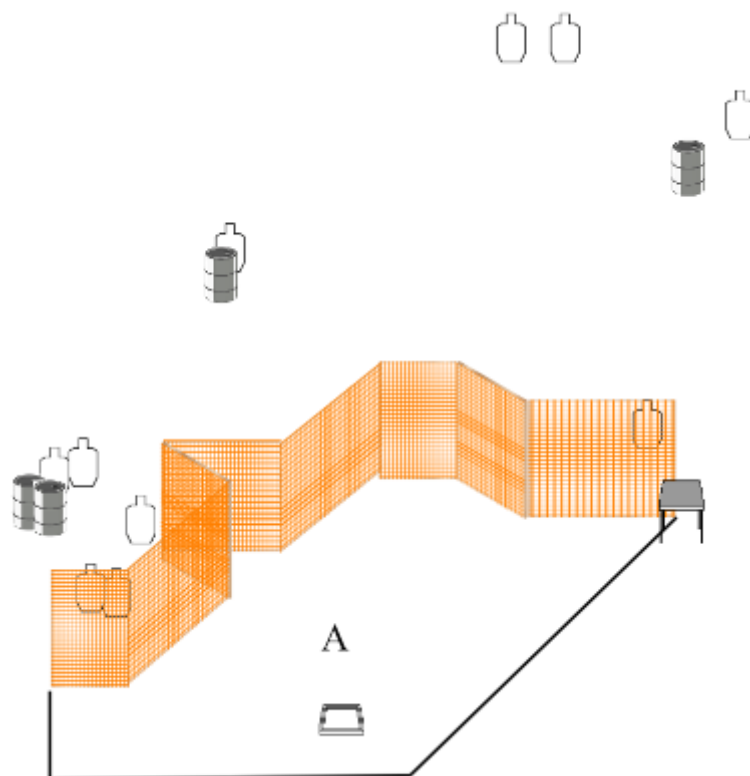
3. Kivääri 2. 50 m. Kaupunkitöhinä



CoF	Unlimited - Long	Points	130 p
Targets	13 paper, 4 no-shoot, Total 13 targets	Min rounds	26
Firearm	Rifle	Match-%	21.14%

Procedure	Alueelta A ja B ampuminen muualta kuin ikkunoiden (vaneriseinän ikkuna sekä keltaisella nauhalla merkityt aukot) kautta toimintavirhe/laukaus. Jalka alueen ulkopuolella alueelta A/B ammuttaessa -> toimintavirhe/laukaus. Alueelta C muiden kuin taulujen 9-13 ampuminen toimintavirhe/laukaus. Tiitisen tunnelin riman pudottaminen -> toimintavirhe. Verkkoseinien verkkorakenne on läpäisevä.		
Starting position	Istuen tuolilla alueella A		
Firearm ready condition	Lipas kiinni pesä tyhjä.		
Start on	Audible signal		
Stop on	Last shot		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety angles	Merkitty keltaisella nauhalla.		
Setup notes			

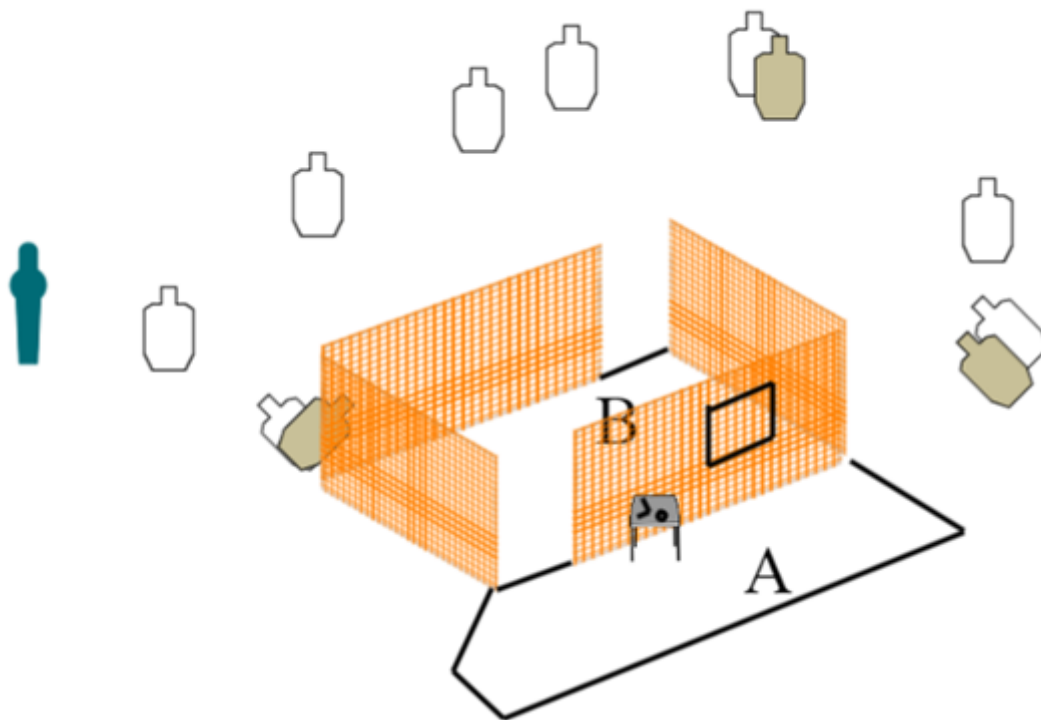
4. Kivääri 3. Sinisalomonttu.



CoF	Unlimited - Medium	Points	100 p
Targets	10 paper, 1 no-shoot, Total 10 targets	Min rounds	20
Firearm	Rifle	Match-%	16.26%

Procedure	Ampuminen muualta kuin ikkuna-aukkojen kautta -> toimintavirhe/laukaus.		
Starting position	Alueella A		
Firearm ready condition	ladattu varmistettu		
Start on	Audible signal		
Stop on	Last shot		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety angles	Merkitty keltaisin nauhoin.		
Setup notes			

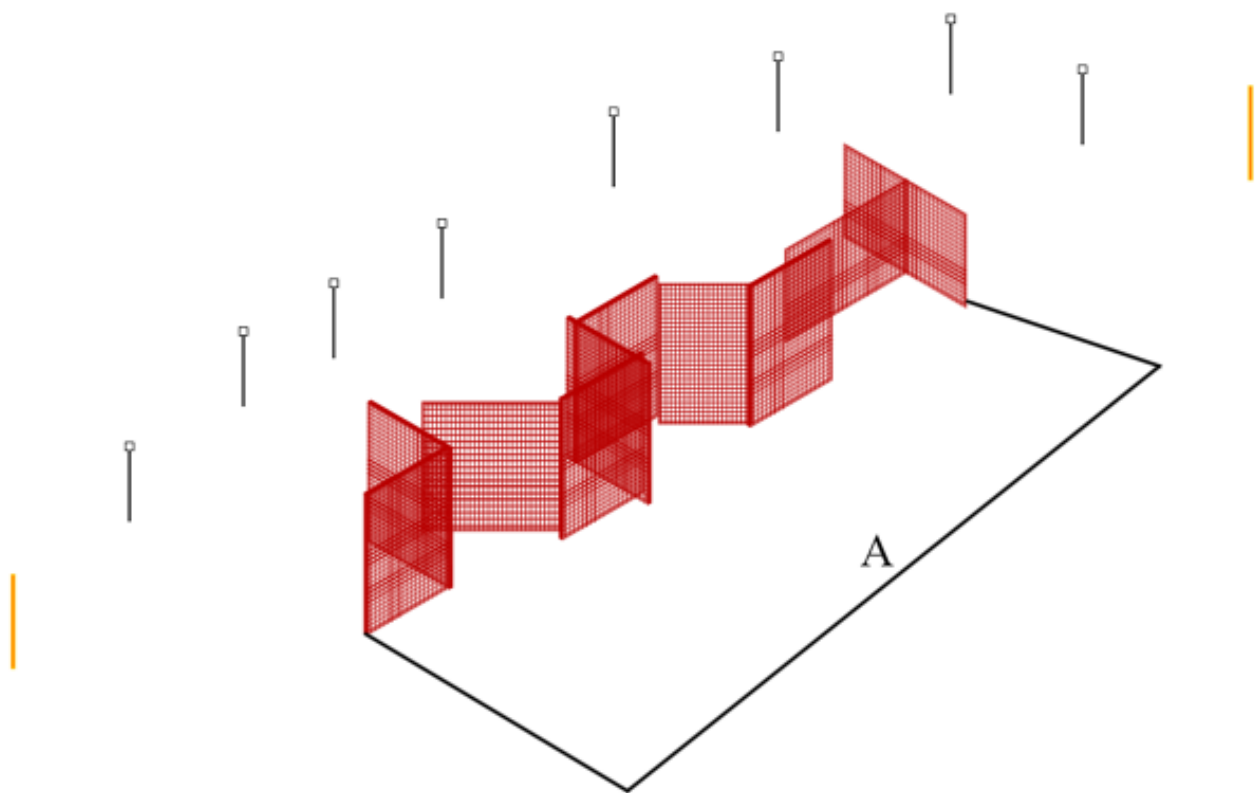
5. Pistooli 2.Hirsimökki. Kuka kurkkaa



CoF	Unlimited - Medium	Points	85 p
Targets	8 paper, 1 popper, Total 9 targets	Min rounds	17
Firearm	Handgun	Match-%	13.82%

Procedure	Kranaatin nakkaamatta jättäminen -> toimintavirhe. Kranaatti ei alueella B ennen viimeistä laukausta -> toimintavirhe. Kranaatti alueella B muuten kuin määrätyn ikkuna-aukon läpi heitettynä -> toimintavirhe. Ampuminen Alueen A tai B ulkopuolelta, toimintavirhe/laukaus.		
Starting position	Pöydän edessä seisten. Kranaatti ja ase pöydällä		
Firearm ready condition	Lataamaton pöydällä. Käytettävät lippaat varusteissa, ei kädessä.		
Start on	Audible signal		
Stop on	Last shot		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety angles	Merkitty keltaisin nauhoin.		
Setup notes			

6. Haulikko



CoF	Unlimited - Short	Points	40 p
Targets	8 plates, Total 8 targets	Min rounds	8
Firearm	Shotgun	Match-%	6.50%
Procedure	Alueen A ulkopuolelta ammuttu laukaus. Lautaseinän raosta ammuttu laukaus -> toimintavirhe/laukaus sekä kaatunut pelti tuomitaan ohiammutuksi.		
Starting position	ladattu varmistettu alueella A		
Firearm ready condition	Ladattu maks. 8 patruunalla		
Start on	Audible signal		
Stop on	Last shot		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety angles	Merkitty keltaisin nauhoin		
Setup notes			