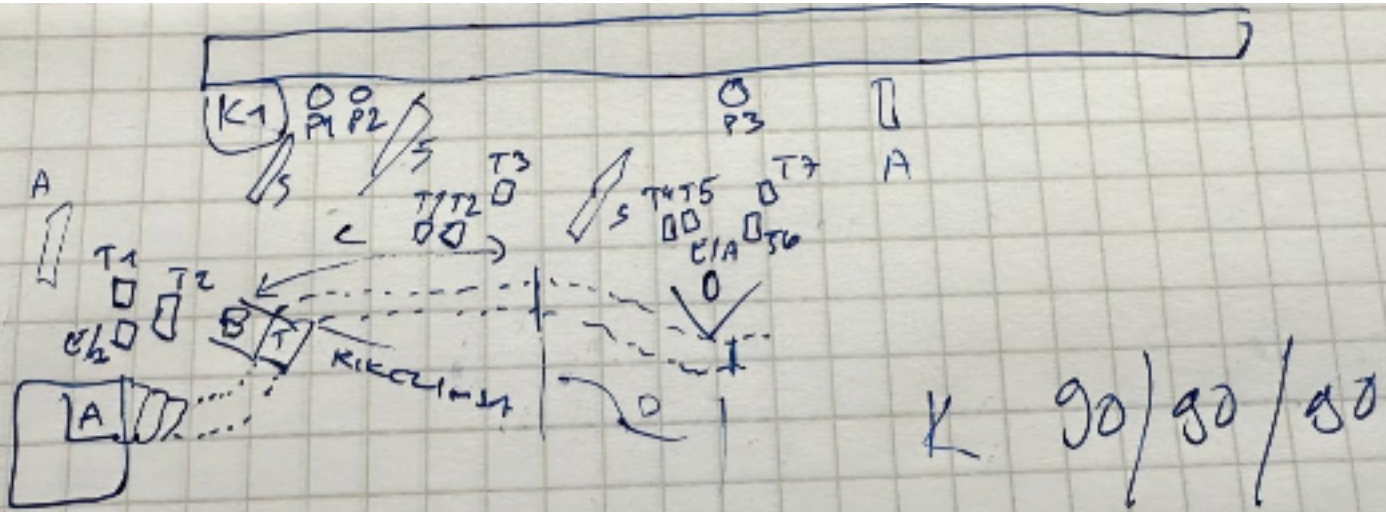


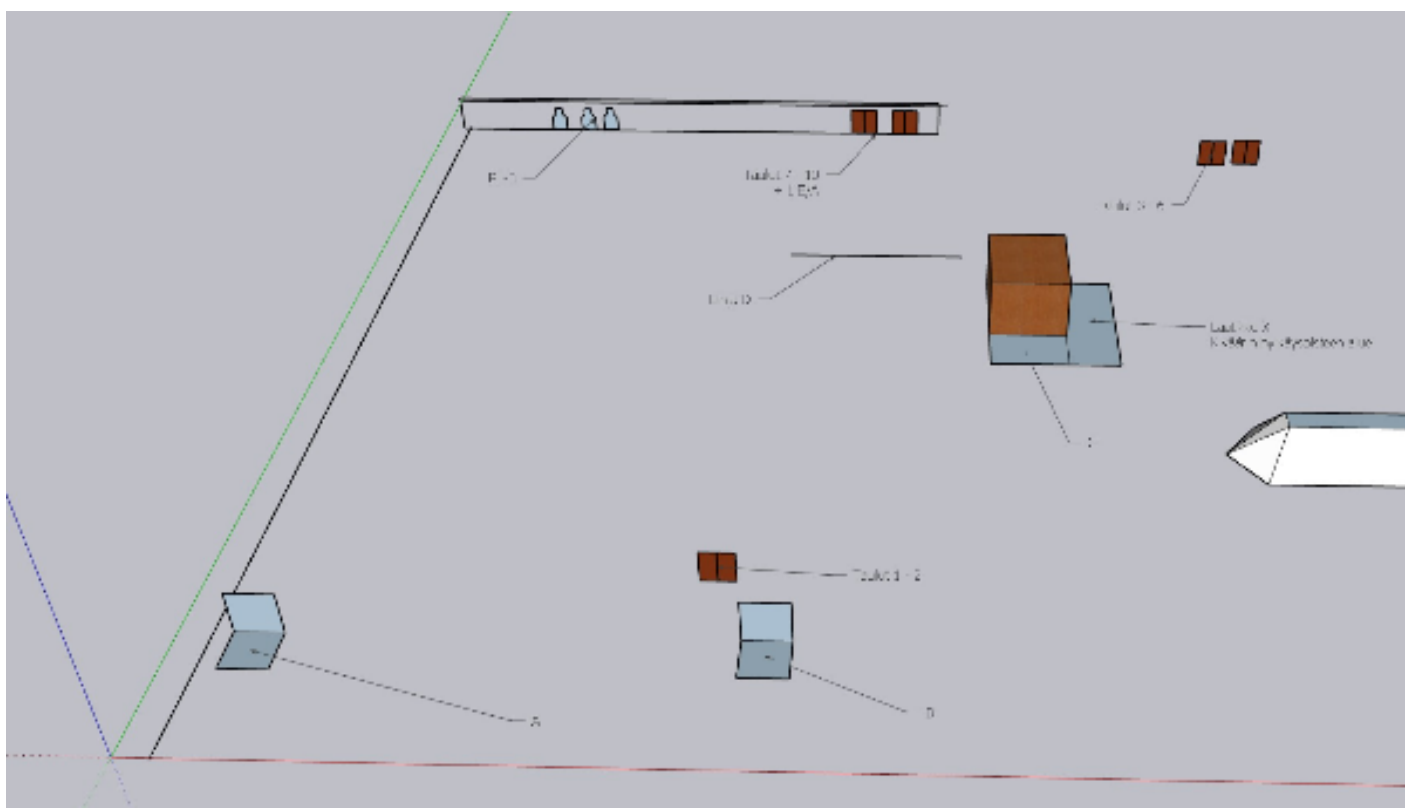
# 1. 50 m kivääri



CoF	Unlimited - Long	Points	115 p
Targets	9 paper, 3 popper, 1 plates, (with 1 10p), Total 13 targets	Min rounds	22
Firearm	Rifle	Match-%	41.82%

Procedure	AMET: 5 - 50 m Käsittelyt: 90. K1 = 10pts(etenenemen estävä) P1-P3 = 5pts Min. laukausmäärä 22 lks. Max pistemäärä 115 Lähtö alueelta A(haulikko"torni") Lataamaton ja lipas kiinni, istuen selkä seinää vasten, kivääri jalkojen välissä. Äänimerkistä ammutaan K1(10pts, etenenemen estävä) ja taulut T1-T2. Siirrytään alueelle B(tunneli rikelinjoin) josta ammutaan P1-P2(5pts). Ammutaan alueelta C taulut T3-T5, ja alueelta D ammutaan P3(5pts) ja taulut T6-T9. Ampuminen muualta kuin määrättyihin tauluryhmiin toimintavirhe per laukaus Tuomari huutaa osumat pelteihin
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

## 2. 100 m



CoF	Unlimited - Long	Points	160 p
Targets	10 paper, 12 plates, 2 no-shoot, Total 22 targets	Min rounds	32
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	58.18%

Procedure	<p>AMET: 5 - 100m. Käsittely: vas/oik 90 , ylös/alas 90. Ampumasekt. maastoon merkitty, vallin yläreuna. Min.laukausmäärä: 26 Max.pistemäärät: 130 Rastilla on 10 SRA taulua ja 1 E/A taulu, sekä 3 peltiä(5p). Lähtö merkityltä paikalta "A", kivääri käsissä, ladattuna. Pistooli lipas kiinni, liikkuvat edessä, kotelossa. Äänimerkistä ammutaan liikkeen estävät pellit 1-3, jostain merkitystä aukosta, jonka jälkeen siirrytään paikkaa B, ammutaan paperit 1-2 sekä pellit 1-3 uudestaan, jostain merkitystä aukosta. Siirrytään paikkaan C, josta ammutaan pahvit 3-6. Pahvien jälkeen, kivääri hylätään laatikkoon X varmistettuna, vaihtoehtoisesti varmistettuna hihnan varaan. Seuraavaksi ammutaan pistoolilla paperit 7-10, linjan D jälkeen. Pistoolin voi ladata missä tahansa vaiheessa, kivääriin hylkäämisen jälkeen. Paikalta A ja B, ampuminen muualta kuin merkitystä aukosta, johtaa yhteen toimintavirheeseen per laukaus.</p>
Starting position	
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	