

1. Tiesulku

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	190 p
Targets	16 paper, 3 plates, 2 no-shoot, Total 19 targets	Min rounds	38
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	38.38%

Procedure	Matkasi takaisin tukikohtaan saa yllättävän kääntein kun pieni vihollisjoukko on sulkenut tien, sinua lähestytään ja päätät toimia ennen kuin aseistuksesi huomataan. Pistooli hylätään merkattuun paikkaan varmistettuna tai tyhjänä muuten hylkäys. Pistoolia ei ole pakko hylätä. Pistoolin käyttämättä jättäminen -10p Etenemisen estävät pellit ammutaan merkatuilla paikoilta 1(autolta) ja 2 (pusikosta) , ampumaton pelti -10p/laukaus. Rikelinjan ulkopuolelta lähtenyt laukaus -10p/lähtevä laukaus. Autoon osunut laukaus -10p ja 100e/kpl osuma. Amet 2-100m
Starting position	Istuen autossa molemmat kädet ratilla.
Firearm ready condition	Pistooli lipas kiinni lataamaton kotelossa, kivääri peräkontissa lipas kiinni lataamaton.
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules 8.1
Safety angles	L/R mukana kulkeva 180 käsittely sekä ampumasektori. Ylös/alas 90 käsittely ja ampumasektori vallin yläreuna.
Setup notes	

2. Lähitaistelu

No image

CoF	Unlimited - Long	Points	160 p
Targets	16 paper, 2 no-shoot, Total 16 targets	Min rounds	32
Firearm	Rifle	Match-%	32.32%

Procedure	Vihollisen joukot valtaavat vartion ja pari kaveriasi riisutaan aseista. Olet kaukana aseestasi eikä sinua ole vielä huomattu, päätät toimia ja selvität tilanteesta. Ammu maalit merkityltä alueelta. Amet 3-25m Rikelinjan ulkopuolelta lähtenyt laukaus -10p/lähtevä laukaus
Starting position	Polvi maassa putki kädessä.
Firearm ready condition	Kivääri ladattu varmistettu lavan päällä.
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R mukana kulkeva 180, ampumasektorin yläraja vallin yläreuna ylös/alas 90. Ampumasektorin yläraja vallin yläreuna. Ampumasektorin oikeakulma merkattu punaisella paalulla.
Setup notes	

3. Kilinää ja kolinaa

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	80 p
Targets	8 popper, 8 plates, Total 16 targets	Min rounds	16
Firearm	Handgun	Match-%	16.16%

Procedure	Aika harjoitella maalin vaihtoa. Ammu maalit merkityiltä paikoilta, yksi laukaus/pelti 5p Rikelinjan ulkopuolelta lähtenyt laukaus -10p
Starting position	Seisten normaalisti
Firearm ready condition	Ladattu, varmistettu ja kotelossa.
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R käsittelysektori merkattu keltaisella nauhalla ja ampumasektori punaisella paalulla.
Setup notes	

4. Desperado

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	65 p
Targets	4 paper, 3 plates, 2 frangible, Total 9 targets	Min rounds	13
Firearm	Handgun, Shotgun	Match-%	13.13%

Procedure	Kuulet ääniä taivaalta mitkä eivät kuulu luontoon, huomaat vihollisen dronet pyörivän taivaalla ja päätät puottaa ne alas. Laukaus kuitenkin hälyttää vihollisen joukot paikalle ja tilanne muuttuu hetkessä. Haulikolla ammutaan merkityltä paikalta 5p 2kpl lentävät kiekot ilman aikaa, kiekot ovat katoavia eikä ohi ampuessa näistä saa miinuspisteitä. Lentävien kiekkojen jälkeen aloitusasento ja äänimerkistä loppu rastin suoritus. Haulikkoa saa jälleen ladata vain suorituksen aikana. Kiekot ja pellit ammutaan merkityltä alueelta, haulikon hylkääminen lavan päälle jonka jälkeen ampumapaikalle B pistoolilla 4kpl sra-tylöt.
Starting position	Seisten lavalla haulikko kädessä.
Firearm ready condition	Haulikko ladattu varmistettu, pistooli kotelossa lipas kiinni lataamaton.
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R käsittelysektori 180 ampumasektori merkitty punaisilla paaluilla.
Setup notes	