

1. Liikkuva taistelu

No image

CoF	Unlimited - Short	Points	50 p
Targets	3 paper, 2 popper, 2 plates, Total 7 targets	Min rounds	10
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	100.00%

Procedure	Kulku: Lähtö – Seiso lähtöpisteessä kivääri valmiina, lipas kiinni, patruunapesä tyhjä. Ensimmäinen ampuma-asema – Juokse 10 m eteenpäin suojaan, lataa kivääri, ammu plate ja 2 laukausta tauluun. Toinen ampuma-asema – Ammu plate ja 2 laukausta eri tauluun (4 osumaa) liikkuen suojalta toiselle. Aseen vaihto – Turvallisesti vaihda pistooliin. Pistooliosuus – Ammu 2 laukausta kahteen eri tauluun (4 osumaa) liikkuen suojalta toiselle. Loppu – Juokse 10m ja ammu viimeiset 2kpl poppereita EA SEKTORIT 6lks kivääri ja 4lks pistooli
Starting position	Lipas kiinni - lataamaton
Firearm ready condition	Normal standing
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	