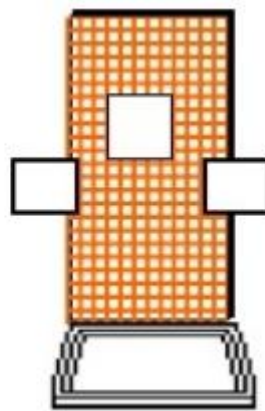
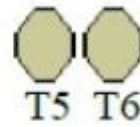
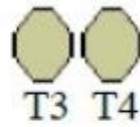


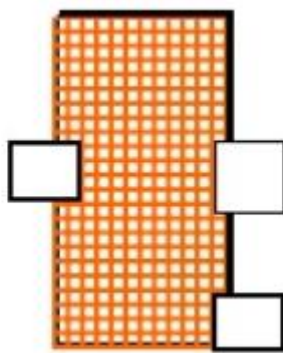
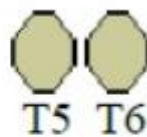
1. Station 1



CoF	Comstock - Medium	Points	60 p
Targets	6 paper, Total 6 targets	Min rounds	12
Firearm	Rifle	Match-%	20.00%

Procedure	Start i boxen. På signal beskjut målen genom respektive öppningar: T1 – T2 från vänster öppning. T3 – T4 från mitten öppningen och T5 – T6 från höger öppning. I valfri stil och ordning
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

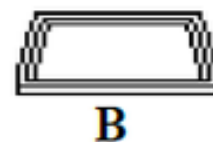
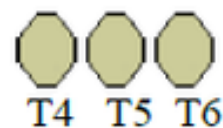
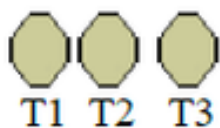
2. Station 2



CoF	Comstock - Medium	Points	60 p
Targets	6 paper, Total 6 targets	Min rounds	12
Firearm	Rifle	Match-%	20.00%

Procedure	Start stående framför väggen. På signal från liggande skjutställning beskjut T3–T4 från den låga öppningen, upp till hukande skjutställning och beskjut T1–T2 från vänstra öppningen, sidoförflyttning till högra övre öppningen och beskjut T5 – T6.
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

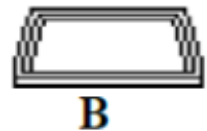
3. Station 3



CoF	Comstock - Medium	Points	60 p
Targets	6 paper, Total 6 targets	Min rounds	12
Firearm	Rifle	Match-%	20.00%

Procedure	Start i box A, på signal beskjut T1 – T3 i box A, mellan box A & B skall ett obligatoriskt magasin byte genomföras och i box B skall T4 – T6 beskjutas.
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

4. Station 4



CoF	Comstock - Long	Points	120 p
Targets	12 paper, Total 12 targets	Min rounds	24
Firearm	Rifle	Match-%	40.00%

Procedure	Start i box B. Från box B beskjut T5 –T6. Mellan box B och C obligatoriskt magasinbyte, från box C beskjut T3 – T4 och förflyttning bakåt till box A där T1–T2 beskjuts.
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	