

1. Hälyytys!

No image

CoF	Unlimited - Short	Points	70 p
Targets	6 paper, . Optional tasks 1x10pTotal 6 targets	Min rounds	12
Firearm	Handgun	Match-%	23.33%

Procedure	Hälyytys! Vihollisen partio ryntää asemia kohti. Heität sirpalekranaatin, jolla torpaat lähimmät, mutta rynnäkö jatkuu. Selvität tilanteen pistoolilla. Pakollinen lippaan vaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä.
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

2. Tulta!

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	120 p
Targets	12 paper, Total 12 targets	Min rounds	24
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	40.00%

Procedure	<p>Tuhosit vasta vihollisen tiedustelupartion. Kokonainen rynnäkö-ryhmä tulee päälle. Aloitat kiväärillä, mutta joudut hylkäämään sen ja jatkat pistoolilla. Yhdistelmä rasti, ammut ensin kiväärillä ampumapaikasta 1 ja vaihdat paikkaan 2. Pakollinen lippaan vaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä. Siirryt ampumapaikkaan 3, joudut hylkäämään varmistetun kiväärin ja jatkat pistoolilla. Siirryt ampumapaikkaan 4 ja tuhoat loput vihollisen rynnäköryhmästä. Pakollinen lippaan vaihto ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä.</p>
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

3. Hakkaa päälle!

No image

CoF	Unlimited - Medium	Points	110 p
Targets	8 paper, 4 plates, . Optional tasks 1x10pTotal 12 targets	Min rounds	20
Firearm	Handgun, Rifle	Match-%	36.67%

Procedure	Vihollisen ryntäys pysähtyy kovaan tulitukseen. Pääset iskemään vihollisen sivustaan ja jatkat itse hyökkäämistä. Heität sirpalekranaatin suojaamattoman vihollisen keskelle ja avaat tulen kiväärillä. Siirryt ampumapaikalle 2 ja jatkat pistoolilla kunnes kaikki viholliset on tuhottu. Pakollinen lippaan vaihto pistoolilla ensimmäisen ja viimeisen laukauksen välillä.
Starting position	Gun loaded & holstered
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	