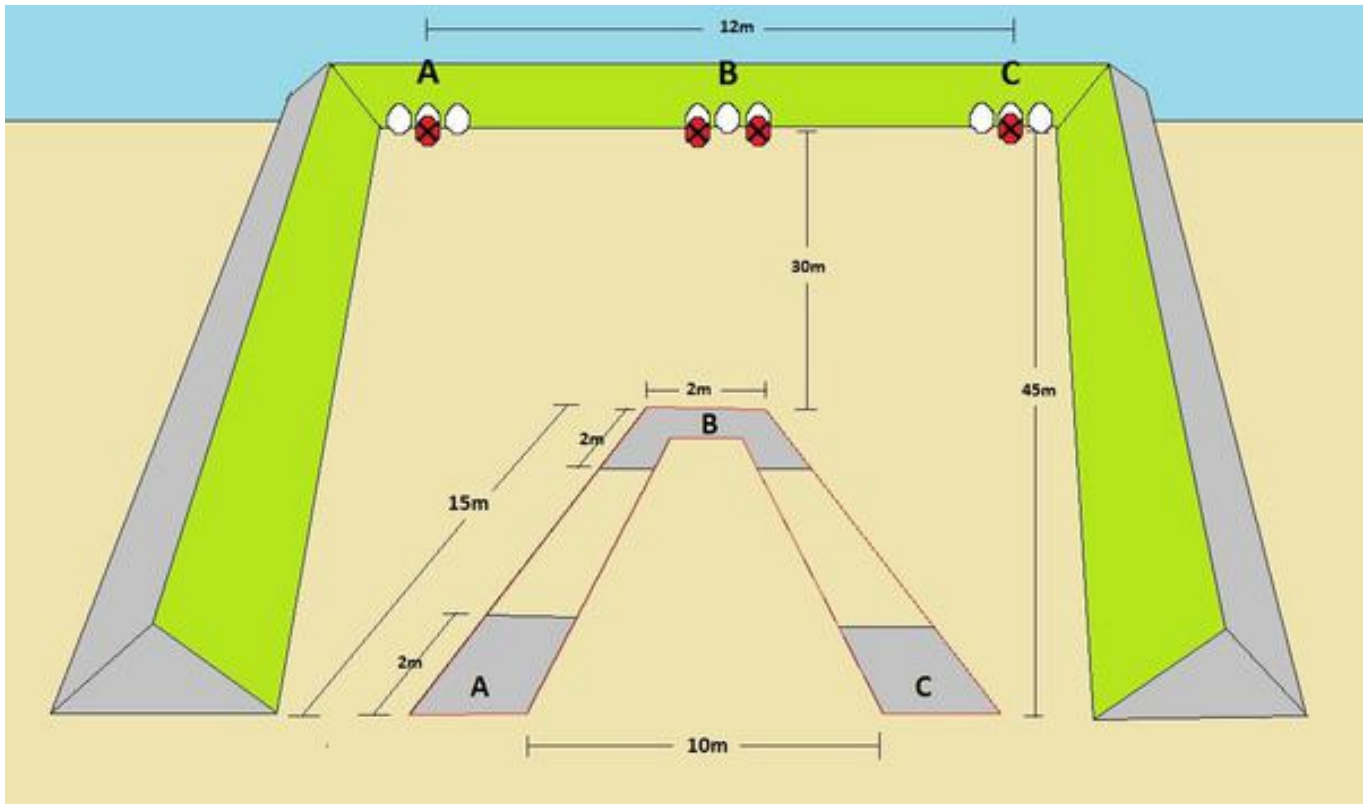


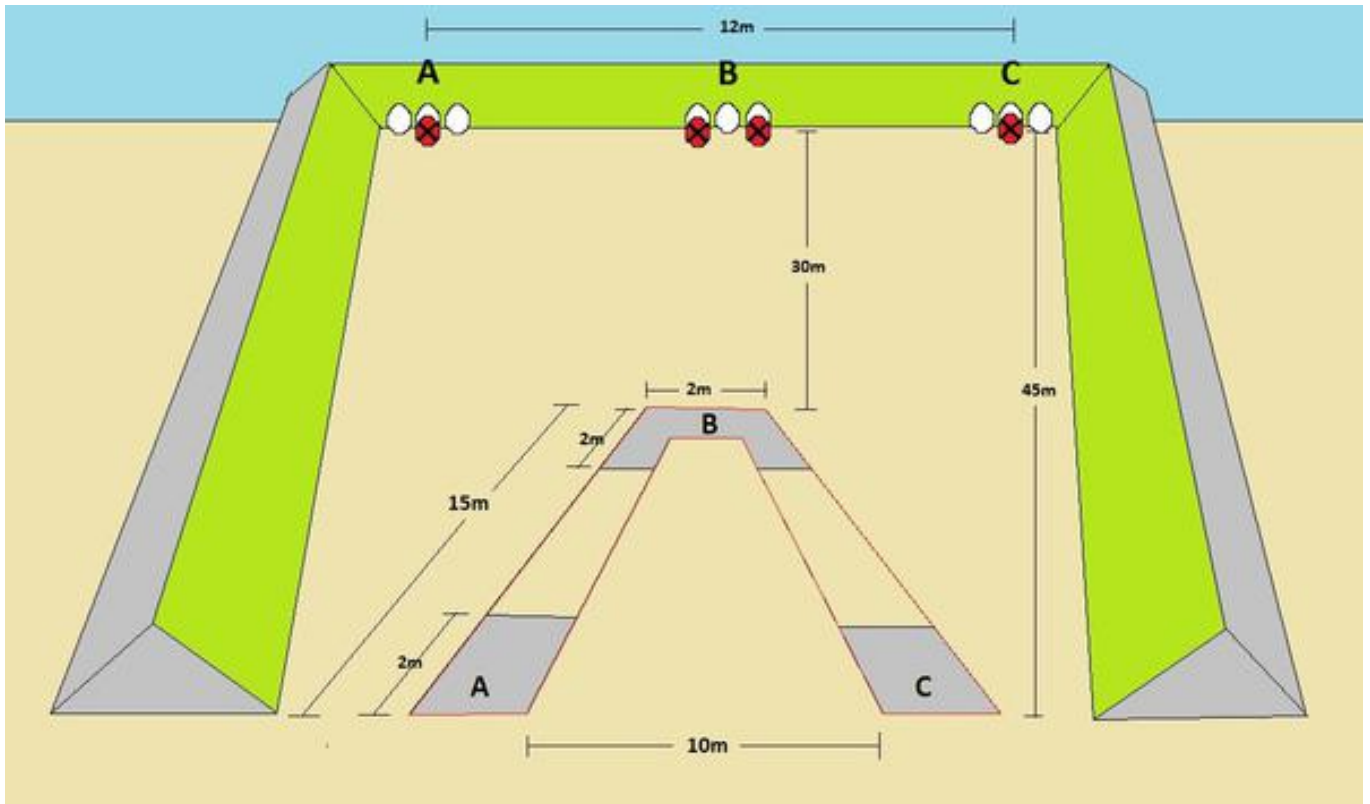
1. Liggende



CoF	Comstock - Medium	Points	90 p
Targets	9 paper, 4 no-shoot, Total 9 targets	Min rounds	18
Firearm	Rifle	Match-%	50.00%

Procedure	Start skjer fra enten posisjon A eller C. Start skjer stående (standing relaxed, facing down range) Rifle ladet (option 1) Målgruppe A skytes fra posisjon A. Målgruppe B skytes fra posisjon B. Målgruppe C skytes fra posisjon C. Alle skivene skal engasjeres fra LIGGENDE skytestilling. Noter ned tiden som brukes i hver skyteposisjon (fra siste skudd i posisjon A til første skudd i posisjon B, fra det siste skudd i posisjon B, til første skudd i posisjon C) Ikke regn ut tiden som benyttes imellom hver posisjon. Noter det som timeren faktisk viser. (Se eksempel i vedlagt fil "skjema_tid"). Tallene vil bli benyttet til statistikk. Send resultatet til stale@mulstad.org
Starting position	Våpen ladet, opt. 1
Firearm ready condition	
Start on	Audible signal
Stop on	Last shot
Penalties	As per current edition of rules
Safety angles	L/R
Setup notes	

2. Stående



CoF	Comstock - Medium	Points	90 p
Targets	9 paper, 4 no-shoot, Total 9 targets	Min rounds	18
Firearm	Rifle	Match-%	50.00%

Procedure	Start skjer fra enten posisjon A eller C. Start skjer stående (standing relaxed, facing down range) Rifle ladet (option 1) Målgruppe A skytes fra posisjon A. Målgruppe B skytes fra posisjon B. Målgruppe C skytes fra posisjon C. Alle skivene skal engasjeres fra STÅENDE skytestilling. Noter ned tiden som brukes i hver skyteposisjon (fra siste skudd i posisjon A til første skudd i posisjon B, fra det siste skudd i posisjon B, til første skudd i posisjon C) Ikke regn ut tiden som benyttes imellom hver posisjon. Noter det som timeren faktisk viser. (Se eksempel i vedlagt fil "skjema_tid"). Tallene vil bli benyttet til statistikk. Send resultatet til stale@mulstad.org		
Starting position	Våpen ladet, opt. 1		
Firearm ready condition			
Start on	Audible signal		
Stop on	Last shot		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety angles	L/R		
Setup notes			