

# 1. LINJAT HUKASSA KAUPUNKITAISTELUS

No image

|         |  |            |        |
|---------|--|------------|--------|
| CoF     | Unlimited - Long                       | Points     | 190 p  |
| Targets | 19 paper, 4 no-shoot, Total 19 targets | Min rounds | 38     |
| Firearm | Handgun, Rifle                         | Match-%    | 35.85% |

|                         |   |
|-------------------------|---|
| Procedure               | <p>Olet konekiväärimiehen patruunankantajana keskellä kaupunkitaistelua kun eksyt yllättäen ryhmästäsi. Vihollisen ryhmä on koukannut sinun ja oman ryhmäsi väliin. Joudut tuhoamaan ryhmän kiväärillä, kunnes siihen tulee toimintahäiriö. Päätät kuitenkin kuljettaa konekiväärimiehelle patruunatydennyksen pelkkä pistooli aseistuksenas. Et tiedä missä oma osastosi on ja joudut etsimään osastoa rakennusten kulumista tähyistäen. Taistelukentällä saattaa harhailla eksyneitä siviilejä, joita et saa ampua.</p> |
| Starting position       | Gun loaded & holstered  |
| Firearm ready condition |   |
| Start on                | Audible signal  |
| Stop on                 | Last shot   |
| Penalties               | As per current edition of rules   |
| Safety angles           | L/R   |
| Setup notes             |   |

## 2. HYÖKKÄYS SUOJA-ASEMAAN

No image

|         |  |            |        |
|---------|--|------------|--------|
| CoF     | Unlimited - Long                                 | Points     | 130 p  |
| Targets | 12 paper, 1 disappearing/bonus, Total 13 targets | Min rounds | 26     |
| Firearm | Rifle  | Match-%    | 24.53% |

|                         |  |
|-------------------------|--|
| Procedure               | <p>Olet kuljettajana etulinjassa kun ajat yllättäen Protolla vihollisen nukahtaneen vartiomiehen päälle. Yllättävässä tilanteessa kuolleen vartiomiehen taistelupari pääsee karkuun tekemään hälytystä. Päättät poistaa hänet pelistä vartiomieheltä kentälle jääneellä sotilaskiväärillä. Lähistölle majoittuneet vihollisen ryhmät havahtuvat laukauksiin ja alkavat heräillä teltoissaan. Sinä ryhdyt hyökkäykseen kohti heidän asemiaan.</p> |
| Starting position       | Gun unloaded   |
| Firearm ready condition |  |
| Start on                | Audible signal   |
| Stop on                 | Last shot  |
| Penalties               | As per current edition of rules  |
| Safety angles           | L/R  |
| Setup notes             |  |

### 3. TUPIEN SIIVOUSPÄIVÄ

No image

|         |  |            |        |
|---------|--|------------|--------|
| CoF     | Unlimited - Long                                 | Points     | 210 p  |
| Targets | 20 paper, 2 plates, 6 no-shoot, Total 22 targets | Min rounds | 42     |
| Firearm | Handgun  | Match-%    | 39.62% |

|                         |   |
|-------------------------|---|
| Procedure               | Palaat iltalomalta takaisin majoitusparakkiin. Huomaat lähestyessäsi parakkia, että ovella on vartiossa kaksi vihollisen vartiomiestä. Päättät suorittaa yllätyshyökkäyksen mukana olevalla pistoolilla. Vartiomiesten lisäksi parakissa on kolmessa eri huoneessa tuntematon määrä vihollisia. |
| Starting position       | Gun unloaded & holstered  |
| Firearm ready condition |   |
| Start on                | Audible signal  |
| Stop on                 | Last shot   |
| Penalties               | As per current edition of rules   |
| Safety angles           | L/R   |
| Setup notes             |   |