

1. Skill Stage

No image

| Scoring | Points & tie-breaker time | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 8 pts & 8 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | På kommando skall mål 1.2 beskjas med 2 ptr från varje angiven position (4st) oavsett träff/miss. | | |
| Target-info | Avstånd: 1.2-148m Mål: 1.2-R15cm | | |
| Equipment | Allt | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | V: 200m-vallens vänstra kant, H: 200m-vallens högra kant | | |
| Setup | | | |

2. Round Robin

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info | 10 pts & 10 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | På kommando skall mål 1.1, 1.2, 1.3 beskjutas i stigande ordning med 1 ptr mot varje mål i angiven ordning oavsett träff/miss. Detta repeteras tills tid eller patroner är förbrukade. | | |
| Target-info | Avstånd: 1.1-122m, 1.2-148m, 1.3-220m Mål: 1.1-R10, 1.2-R15, 1-3-R25 | | |
| Equipment | - | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | V: 200m-vallens vänstra kant, H: 200m-vallens högra kant | | |
| Setup | | | |

3. Trinity

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info | 9 pts & 9 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | På kommando skall mål 2.1, 2.2, 2.3 beskjutas från angiven pos. i stigande ordning med 3 ptr mot varje mål i angiven ordning oavsett träff/miss. | | |
| Target-info | Avstånd: 2.3-117m, 2.2-101M, 2.1-83m Mål: 2.3-R15, 2.2-R10, 2.1-R10 | | |
| Equipment | - | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

4. Trinity, 2:a chansen

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 9 pts & 10 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | På kommando, från valfri position inom angiven skjutplats, skall mål 2.1, 2.2, 2.3 beskjas, i stigande ordning med 3 ptr mot varje mål, 3 träff för målväxling (hit to move). | | |
| Target-info | Avstånd: 2.3-117m, 2.2-101M, 2.1-83m Mål: 2.3-R15, 2.2-R10, 2.1-R10 | | |
| Equipment | - | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

5. Eld & Rörelse

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 8 pts & 8 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | På kommando skall målen 3.1 och 3.3 beskjutas från angivna pos. Med 2ptr mot varje mål från varje position, oavsett träff/miss. | | |
| Target-info | Avstånd: 3.3-76m, 3.1-68m Mål: 3.3-R20, 3.2-R10 | | |
| Equipment | - | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

6. INTE 90°

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 9 pts & 10 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | På kommando skall målen 3.1, 3.2 och 3.3 beskjas från valfri pos. Höger till vänster med 3 ptr mot varje mål. Målbyte endast efter träff (hit to move). | | |
| Target-info | Avstånd: 3.3-76m, 3.2-71m, 3.1-68m Mål: 3.3-R20, 3.2R10, 3.1-R10 | | |
| Equipment | - | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

7. Criss Cross

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 9 pts & 9 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | På kommando skall målen 4.1, 4.2 och 4.3 beskjas från valfri pos. inom skjutplatsen med 2 ptr per mål/målväxling i följande ordning, 4.3-4.1-4.3-4.2-4.1, oavsett träff/miss. | | |
| Target-info | Avstånd: 4.3-152m, 4.2-61m, 4.1-67m Mål: 4.3-R15, 4.2-R10, 4.1-R10 | | |
| Equipment | - | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

8. Criss Cross 2.0

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 9 pts & 9 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | På kommando skall målen 4.1, 4.2 och 4.3 beskjas från valfri pos. i ovan ordning med 3 ptr mot varje mål. Målbyte endast efter 3 träff/mål (hit to move). | | |
| Target-info | Avstånd: 4.3-152m, 4.2-61m, 4.1-67m Mål: 4.3-R15, 4.2-R10, 4.1-R10 | | |
| Equipment | - | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

9. Figges Stubbe

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|---|-----------------|------------|
| Info | 10 pts & 10 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | På kommando skall målen 5.1 och 5.2 beskjutas från angivna pos. Stor till liten med 1 ptr mot varje mål, från varje "stubbe", oavsett träff/miss. | | |
| Target-info | Avstånd: 5.1-117m, 5.2-118m Mål: 5.1-R20, 5.2-R15 | | |
| Equipment | - | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

10. Barrel Run

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info | 8 pts & 8 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | På kommando skall målen 5.1 och 5.2 beskjas från oljefaten, med start från vänster oljefat. Stor till liten med 1 ptr mot varje mål, från varje oljefat, oavsett träff/miss. Upprepa tills patroner/tid är förbrukade. | | |
| Target-info | Avstånd: 5.1-117m, 5.2-118m Mål: 5.1-R20, 5.2-R15 | | |
| Equipment | - | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

11. TYL: To Your Limit

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info | 8 pts & 10 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | På kommando skall målen beskjutas från angiven pos. Stor till liten med 1 ptr mot varje mål. Målbyte endast efter träff (hit to move). | | |
| Target-info | Samtliga mål i målgruppen | | |
| Equipment | - | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |

12. To your limit: Förbättra

No image

| Scoring | Points | Par-time | 120.00 sec |
|-------------|--|-----------------|------------|
| Info | 8 pts & 10 rounds | Par-time factor | - |
| CoF | På kommando skall målen beskjutas från angiven pos. Stor till liten med 1 ptr mot varje mål. Målbyte endast efter träff (hit to move). | | |
| Target-info | Samtliga mål i målgruppen | | |
| Equipment | - | | |
| Penalties | As per current edition of rules | | |
| Safety | L/R | | |
| Setup | | | |