

# 1. Stage #1 Building Stage

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter stående med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter, legge fra seg våpen i sikker retning og bygge en stilling med utstyr som finnes i huset innenfor avmerket område. Det er ikke lov å flytte fastmonterte benker. Det skal først bygges med en kloss for så å skyte tre skudd mot målet, deretter må skytter bygge opp en ny kloss og skyte tre skudd mot målet, til han/henne totalt har bygget fire ganger.		
Target-info	Mål 1: A		
Equipment	en pute		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 2. Stage #2 Stol-leken

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter stående med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 2 skudd fra hver av stolposisjonene, totalt 5 posisjoner. Det skal skytes 1 skudd på hvert mål, fra nær til fjern på alle 5 posisjoner.		
Target-info	Mål 1: A, Mål 2: B		
Equipment	Alt utstyr		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

### 3. Stage #3 Hei sveis

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter stående med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På startsignal skal skytter skyte 1 skudd liggende til venstre for stativ mot målet, deretter 8 valgfrie posisjoner fra stativet (må bytte etter hvert avfyrte skudd) og avslutte med 1 skutt liggende fra høyre side av stativ.		
Target-info	Mål 1: C		
Equipment	Alt utstyr tillatt		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 4. Stage #4 Alle mann på dekk

No image

Scoring	Points & tie-breaker time	Par-time	90.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 2 skudd mot målet fra 4 forskjellige markerte posisjoner på dekkene. Skytter skal først skyte det største målet (til venstre) og må treffe dette før skytter skal skyte mot det minste målet (til høyre). Dersom skytter bommer på første skuddet skal skytter skyte på ny mot det største målet, altså Hit to move. Om skytter bommer på begge skudd skal han bytte stilling å prøve igjen.		
Target-info	Mål 1: D		
Equipment	Alt utstyr tillat		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 5. Stage #5 Rota

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	12 pts & 12 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 3 skudd på 3 forskjellige mål fra 4 posisjoner på rota. Skytter skal skyte fra nært til fjernt, hit or miss.		
Target-info	Mål 1: E, mål 2: F, mål 3: G		
Equipment	Alt utstyr tillatt		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 6. Stage #6 TYL

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling stående. På signal legger skytter seg ned på anvist posisjon og skyter 1 skudd fra venstre til høyre. Skytter må treffe for å gå videre (Hit to move). Dersom skytter treffer alle, fortsetter skytter på det minste målet inntil alle 10 skudd er brukt opp.		
Target-info	Mål 1: H		
Equipment	Alt		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 7. Stage #7 All over the place

No image

Scoring	Points	Par-time	90.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 1 skudd mot 6 forskjellige mål og skal skyte det første målet før hvert nytt mål. Det vil si mål i følgende rekkefølge: Mål 1, mål 2, mål 1, mål 3, mål 1, mål 4, mål 1, mål 5, mål 1 og mål 6. Skytter må treffe for å gå videre (hit to move).		
Target-info	Mål 1: I, Mål 2: J, Mål 3: K, Mål 4: L, Mål 5: N, Mål 6: J		
Equipment	alt		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

## 8. Stage #8 A different skillstage

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 1 skudd mot 6 forskjellige mål og skal skyte det første målet før hvert nytt mål. Det vil si mål i følgende rekkefølge: Mål 1, mål 2, mål 1, mål 3, mål 1, mål 4, mål 1, mål 5, mål 1 og mål 6. Skytter må treffe for å gå videre (hit to move).		
Target-info	Mål 1: O		
Equipment	Alt		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			



## 10. Stage #10 Felten

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Skytter starter i jaktstolen med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte annenhvert skudd mot nærmeste mål og klokkespillet i minkende størrelse, (4A, 4B størst, 4A, 4B nest størst, 4A, 4B nest minst, 4A og 4B minst)		
Target-info	Mål 1:S Mål 2: Q		
Equipment	Alt		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			