

1. Keilat

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	9 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Ampuja ottaa lähtöasennon ja lähtömerkistä ammutaan jokaisen keilan päältä 3 laukausta, osumasta maalin vaihto, aloittaen isommasta maalista. Maalipukki A maalit 100mm ja 75mm. Keilaa vaihdetaan aina kolmen laukauksen välein ja paikan vaihdon jälkeen ammunta aloitetaan aina isommasta maalista. Rasti päättyy kun kaikki 9 laukausta on ammuttu tai aika loppuu Rasti aika: 120s Etäisyys: 100m Laukausmäärä: 9 Maalit: 100mm ja 75mm		
Target-info			
Equipment	Kaikki		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

2. PRS este (tie breaker)

No image

Scoring	Points & tie-breaker time	Par-time	120.00 sec
Info	8 pts & 8 rounds	Par-time factor	-
CoF	Ampuja ottaa lähtöasennon ja lähtömerkistä ammutaan PRS esteen päältä kaksi laukausta per paikka osumasta maalia vaihtaen, aloittaen isommasta maalista. Maalipukki A maalit 100mm ja 75mm. Paikan vaihdon jälkeen ammunta aloitetaan aina isommasta maalista. Rasti päättyy kun kaikki 8 laukausta on ammuttu tai aika loppuu Rasti aika: 120s Etäisyys: 100m Laukausmäärä: 8 Maalit: 100mm ja 75mm		
Target-info			
Equipment	Kaikki		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

3. Auto

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Ampuja ottaa lähtöasennon ja lähtömerkistä ammutaan ensin auton etuoven päältä kahdesta eri tasosta(ikkunasta ja ikkunan karmilta), kaksi laukausta per taso. Maalipukki B. Tämän jälkeen siirytään auton taakse ja ammutaan auton katolta kaksi laukausta. Tämän jälkeen siirytään auton toiselle puolelle ja ammutaan auton etuoven päältä kahdesta eri tasosta(ikkunasta ja ikkunan karmilta), kaksi laukausta per taso. Rasti päättyy kun kaikki 10 laukausta on ammuttu tai aika loppuu Rasti aika: 120s Etäisyys: 100m Laukausmäärä: 10 Maali: Mini SRA		
Target-info			
Equipment	Kaikki		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

4. Kortit

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Ampuja ottaa lähtöasennon ja lähtömerkistä kääntää yhden kortin joka osoittaa esteellä käytettävän tuen/reiän (numerot 1-5). Ampujan on ammuttava jokaisesta kortin osoittamasta reiästä/tueltä kaksi laukausta ennen seuraavan kortin kääntämistä. Maalipukki B. Kun ampuja on ampunut kaksi laukausta kortin osoittamasta reiästä/tueltä, on hänen laskettava ase esteen viereiselle ampuma alustalle. Rasti päättyy kun kaikki 10 laukausta on ammuttu tai aika loppuu. Huom! rastilla tulee olla tarkka piippu linjan kanssa kun asetta lasketaan ja nostetaan alustalta Rasti aika: 120s Etäisyys: 100m Laukausmäärä: 10 Maali: Mini SRA		
Target-info			
Equipment	Kaikki		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

5. Tynnyrit

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	9 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Ampuja ottaa lähtöasennon ja lähtömerkistä ammutaan jokaisen tynnyrin päältä 3 laukausta seuraavalla tavalla: Ensimmäinen tynnyri 100m C-maalipukin 100mm maali, toinen tynnyri 150m D-maalipukin mini SRA maali, kolmas tynnyri 200m E-maalipukin 200mm maali. Tynnyriä vaihdetaan aina kolmen laukauksen välein. Rasti päättyy kun kaikki 9 laukausta on ammuttu tai aika loppuu Rasti aika: 120s Etäisyys: 100m, 150m ja 200m Laukaismäärä: 9 Maalit: 100mm, mini SRA ja 200mm		
Target-info			
Equipment	Kaikki		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

6. Kelat

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	9 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Ampuja ottaa lähtöasennon ja lähtömerkistä ampuu ensimmäisen kaapelikelan päältä 3 laukausta osumasta maalia vaihtaen, ensin 100m C-maalipukin 100mm maalia, sitten 150m D-maalipukin mini SRA maalia ja lopuksi 200m E-maalipukin 200mm maalia. Tämän jälkeen ampuja laskee aseensa esteen vieressä olevalle alustalle ja nostaa seuraavan kelan edellisen päälle ja ampuu jälleen maaleja edellä mainitulla tavalla uuden kelan päältä. Jälleen kun kolme laukausta on ammuttu, ase lasketaan alustalle ja nostetaan viimeinen kela edellisen päälle ja ampuu jälleen maaleja edellä mainitulla tavalla uuden kelan päältä. Rasti päättyy kun kaikki 9 laukausta on ammuttu tai aika loppuu Rasti aika: 120s Etäisyys: 100m, 150m ja 200m Laukausmäärä: 9 Maalit: 100mm, mini SRA ja 200mm		
Target-info			
Equipment	Kaikki		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

7. Tanktrap

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	9 pts & 9 rounds	Par-time factor	-
CoF	Ampuja ottaa lähtöasennon ja lähtömerkistä ampuu esteen ylätolpan päältä 3 laukausta osumasta maalia vaihtaen, 75m F-maalipukin maaleja suurimmasta pienimpään. Kun kolme laukausta on ammuttu, siirtyy ampuja esteen keskiosan päälle ja ampuu jälleen maaleja suurimmasta pienimpään maalia osumasta vaihtaen. Jälleen kun kolme laukausta on ammuttu, siirtyy ampuja esteen alitolpan päälle ja ampuu maaleja edellä mainitulla tavalla. Paikan vaihdon jälkeen ammunta aloitetaan aina suurimmasta taulusta. Huom! alitolpan päältä ammuttaessa ase tai aseensa tuki(pussi, bipodi jne..) ei saa koskea maahan. Rasti aika: 120s Etäisyys: 75m Laukausmäärä: 9 Maalit: 100mm, 75mm ja 50mm		
Target-info			
Equipment	Kaikki		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			

8. Hold over

No image

Scoring	Points	Par-time	120.00 sec
Info	10 pts & 10 rounds	Par-time factor	-
CoF	Hold over Ampuja ottaa lähtöasennon ja lähtömerkistä ampuu maaleja seuraavassa järjestyksessä osumasta maalia vaihtaen: 75m maalipukki F 100mm 75m maalipukki F 75mm 75m maalipukki F 50mm 100m maalipukki G 100mm 100m maalipukki G 75mm 150m maalipukki H mini SRA 150m maalipukki H 100mm 200m maalipukki I 200mm 200m maalipukki I mini SRA 200m maalipukki I mini SRA Rastin aikana ei saa koskea tähtäimen koro eikä tuuli torneihin Rasti aika: 120s Etäisyys: 75m, 100m, 150m ja 200m Laukausmäärä: 10 Maalit: 200mm, mini SRA, 100mm, 75mm ja 50mm		
Target-info			
Equipment	Kaikki		
Penalties	As per current edition of rules		
Safety	L/R		
Setup			